

②教育課程

IVY 大分高度コンピュータ専門学校

●課程、学科及び修業年限ならびに定員

課程名	学 科 名	修業年限	入学定員	総定員	備 考
工業 専門 課程	情 報 シ ス テ ム 学 科	3 年制	7 5 名	2 2 5 名	昼 間
	情 報 処 理 学 科	2 年制	2 0 名	4 0 名	昼 間
計	2 学科		9 5 名		

＊ 令和 7 年度入学生を基準とした学科名、入学定員であり、年度により変更有り

●教育課程

本校各学科の教育課程（授業科目）及び授業時数は、別表のとおりとする。
別表に定める授業時数の 1 単位時間は 5 0 分とする。

●成績評価

- ・当該教科目の授業必要時間数出席し、期末試験に合格することをもって科目を履修したとみなす。
ただし、実習系の教科目については学期中の課題の提出率が 1 0 0 % で、かつ担当教員が合格と認めた者は期末試験に合格したとみなす。
- ・期末試験を受けるためには、実施総授業時間の 8 0 % を超えて出席していることを条件とし、必要時間数履修した後評価する。
- ・履修教科目については、下記の 5 段階の評価を行う。
特に優秀な学習成果である（9 0 点以上）・・・・・・・・・・ S
優秀な学習成果である（8 0 点以上）・・・・・・・・・・ A
全体的によい学習成果である（7 0 点以上）・・・・・・・・ B
不十分であるが、学習の成果は認められる（6 0 点以上）・・・ C
学習の成果が認められない（5 9 点以下）・・・・・・・・ D
評価 C 以上が合格であり、D は不合格となる。

●課程修了の認定

修業年限による課程の修了に必要な授業時数は、
3 年制においては、2, 4 0 0 時間以上 9 3 単位以上
2 年制においては、1, 7 0 0 時間以上 6 2 単位以上 とする。

課程の修了に必要な時間数を履修し、かつ前記に定める授業科目の成績評価に基づいて、
学校長は課程修了の認定を行う。

所定の修業年限以上在学し、所定の納付金を完納した者、及び課程を修了したと認めた者には、卒業証書を授与する。

●称号の授与

工業専門課程の各学科を修了した者には、専門士（工業専門課程）の称号を授与する。

●卒業後の進路

卒業後の進路

業種	企 業 名 (勤務地)	業種	企 業 名 (勤務地)
情報通信業	㈱アーネット(大分)	情報通信業	㈱日立SC(大分)
	イーストライズ㈱(大分)		ビジネス情報テクニカルシステムズ(東京)
	㈱インフォメーションクリエイティブ(東京)		㈱ユビキタステクノロジー(大分)
	㈱エイチ・エル・シー(東京)		ゆめみ(東京)
	㈱エイビス(大分)		UTエイム(東京)
	㈱エーテック(大分)		ワールドインテック(大分)
	エリア(杵築)	建設業	㈱桑野設計(大分)
	㈱ATTS(大分)		長幸建設㈱(大分)
	NTTコミュニケーションズ(大分)		㈱友岡組(大分)
	NTTデータビーン(大分)	設計業	㈱アピスト(福岡)
	㈱オーイーシー(大分)		㈱アルテクス(東京)
	㈱オーガス(大分)		㈱エーテック(大分)
	大分ケーブルテレコム(大分)		㈱カンセツ(大分)
	大分中央電算㈱(大分)		菅原工業㈱(大分)
	オーティシー(東京)		但馬設備設計(大分)
	カーズ(東京)		東洋測量設計(大分)
	㈱クオックス(大分)		西建設計(大分)
	㈱KSソリューションズ(東京)	製造業	エリア(杵築)
	コンピュータ・エンジニアリング㈱(大分)		㈱日鉄テックスエンジ(大分)
	㈱SummerTimeStudio		(株)平山(東京)
	佐々木グループ(高田)		㈱ブライテック(大分)
	㈱ザイナス(大分)		ワールドインテック(ソニー)(豊後高田)
	㈱シーエイシー(大分)	その他	チアエンタープライズ
	㈱システムトレンド(大分)		
	ジェイコムエンジニアリング(大分)		
	スリーエイシステム(大分)		
	ソフトリンク㈱(大分)		
	大銀コンピュータサービス㈱(大分)		
	ダイキエンジニアリング(大分)		
	大交ソリューションズ㈱(大分)		
	㈱テクノクリエイティブ(大分)		
	(有)デザインマップ(大分)		
	東京ソフトウェア㈱(東京)		
	日本コンピュータコンサルタント(関東)		

●教育課程

【2025年度】

【情報処理科】

工業	専門課程	情報処理	学科
----	------	------	----

科目 区分	必須・ 選択の 区分		授業科目	第1学年		第2学年		授業時 数合計	(単位数)	
				前期	後期	前期	後期			
専 門 科 目	選 択 必 修	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100				100	6	
			IT技術演習	20	20			40	2	
			基本情報技術者試験対策講座	50				50	3	
			WordExcel演習	60				60	3	
			アルゴリズム基礎	30				30	2	
			アルゴリズム	40	20			60	3	
			セキュリティ	40	20			60	3	
			プログラム基礎(Java)	40				40	2	
			HTML	40				40	1	
			基本情報技術者試験対策演習	10	10			20	1	
			JavaScript		40			40	2	
			Unity(C#)		60			60	3	
			データベース		40			40	2	
			プロジェクト概論		40			40	2	
			プログラム応用(Java)		90			90	4	
			キャリアプランニング	20	10			30	1	
			情報処理試験総合演習Ⅰ		70			70	3	
			キャリアリテラシー	10	10			20	1	
			必 修	2 年 次 履 修 科 目	PC演習			40		40
	フロントエンドプログラミング					40		40	2	
	Pythonプログラミング					30		30	1	
	Webアプリ開発					80		80	2	
	プロジェクト開発実習					70		70	2	
	情報処理試験総合演習Ⅱ					160	70	230	11	
	卒業研究						320	320	10	
	総合実務実習									
	授業時間合計				460	430	420	390	1,700	74
	卒業に必要な総授業時間数								1,700	(62)

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（高度情報システム専攻）】

工業		専門課程	情報システム (高度情報システム専攻)						学科		
科目 区分	必須・ 選択の 区分	授業科目	第1学年		第2学年		第3学年		授業時 数合計	(単位数)	実務 経験有
			前期	後期	前期	後期	前期	後期			
専門 科目	選 択 必 修	IT技術基礎	100						100	6	○
		IT技術演習	20	20					40	2	○
		基本情報技術者試験対策講座	50						50	3	
		WordExcel演習	60						60	3	
		アルゴリズム基礎	30						30	2	
		アルゴリズム	60						60	3	
		セキュリティ	60						60	3	
		プログラム基礎(Java)	40						40	2	○
		HTML		40					40	1	
		基本情報技術者試験対策演習		30					30	1	
		JavaScript		40					40	2	○
		Unity(C#)		60					60	3	
		データベース		40					40	2	○
		プロジェクト概論		40					40	2	○
		プログラム応用(Java)		90					90	4	○
		キャリアプランニング	10	20					30	1	
		情報処理試験総合演習Ⅰ		60					60	3	
	2年次 履修科目	PC演習			40				40	2	
		フロントエンドプログラミング			40				40	2	○
		Pythonプログラミング			30				30	1	
		Webアプリ開発			80				80	2	○
		プロジェクト開発実習			70				70	2	○
		情報処理試験総合演習Ⅱ			160	70			230	11	
		キャリアリテラシー			10	10			20	1	
		ビジネスアイデア			10	10			20	1	
		システム開発総合実習				180			180	6	○
		PythonⅠ				60			60	3	
		ディープラーニングⅠ				60			60	2	
	3年次 履修科目	Androidアプリ開発					150		150	5	○
		クラウドプログラミング					30		30	1	
		デスクトップアプリ開発					80		80	4	○
		IoT実習					30		30	1	
		ディープラーニングⅡ					40		40	2	
		PythonⅡ					40		40	2	
		就職対策					20		20	1	
		卒業研究					30	390	420	14	
		総合実務実習									
授業時間合計			430	440	440	390	420	390	2,510	106	990
卒業に必要な総授業時間数									2,400	(93)	41

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（A I 専攻）】

工業	専門課程	情報システム (AIシステム専攻)	学科
----	------	----------------------	----

科目 区分	必須・ 選択の 区分		授業科目	第1 学年		第2 学年		第3 学年		授業時 数合計	(単位数)	実務 経験有
				前期	後期	前期	後期	前期	後期			
専 門 科 目	選 択 必 修	1 年 次 履 修 科 目	IT 技術基礎	100						100	6	○
			IT 技術演習	20	20					40	2	○
			基本情報技術者試験対策講座	50						50	3	
			WordExcel 演習	60						60	3	
			アルゴリズム 基礎	30						30	2	
			アルゴリズム	60						60	3	
			セキュリティ	60						60	3	
			プログラム 基礎(Java)	40						40	2	○
			HTML		40					40	1	
			基本情報技術者試験対策演習		30					30	1	
			JavaScript		40					40	2	○
			Unity(C#)		60					60	3	
			データベース		40					40	2	○
			プロジェクト概論		40					40	2	○
			プログラム 応用(Java)		90					90	4	○
			キャリアプランニング	10	20					30	1	
			情報処理試験総合演習Ⅰ		60					60	3	
		2 年 次 履 修 科 目	PC 演習			40				40	2	
			フロントエンドプログラミング			40				40	2	○
			Pythonプログラミング			30				30	1	
	Webアプリ開発				80				80	2	○	
	プロジェクト開発実習				70				70	2	○	
	情報処理試験総合演習Ⅱ				160	70			230	11		
	キャリアリテラシー				10	10			20	1		
	ビジネスアイデア				10	10			20	1		
	システム開発総合実習					180			180	6	○	
	PythonⅠ					60			60	3		
	ディープラーニングⅠ					60			60	2		
	3 年 次 履 修 科 目		Androidアプリ開発					150		150	5	○
			クラウドプログラミング					30		30	1	
		デスクトップアプリ開発					80		80	4	○	
		IoT実習					30		30	1		
		ディープラーニングⅡ					40		40	2		
		PythonⅡ					40		40	2		
		就職対策					20		20	1		
		卒業研究					30	390	420	14		
		総合実務実習										
授業時間合計				430	440	440	390	420	390	2,510	106	990
卒業に必要な総授業時間数										2,400	(93)	41

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（メディカルSE専攻）】

工業	専門課程	情報システム (メディカルSE専攻)	学科
----	------	-----------------------	----

科目 区分	必須・ 選択の 区分		授業科目	第1学年		第2学年		第3学年		授業時 数合計	(単位数)	実務 経験有		
				前期	後期	前期	後期	前期	後期					
専門 科目	選択 必修 科目	1 年次 履修 科目	IT技術基礎	100						100	6	○		
			IT技術演習	20	20					40	2	○		
			基本情報技術者試験対策講座	50						50	3			
			WordExcel演習	60						60	3			
			アルゴリズム基礎	30						30	2			
			アルゴリズム	60						60	3			
			セキュリティ	60						60	3			
			プログラム基礎(Java)	40						40	2	○		
			HTML		40					40	1			
			基本情報技術者試験対策演習		30					30	1			
			JavaScript		40					40	2	○		
			Unity(C#)		60					60	3			
			データベース		40					40	2	○		
			プロジェクト概論		40					40	2	○		
			プログラム応用(Java)		90					90	4	○		
			キャリアプランニング	10	20					30	1			
			情報処理試験総合演習Ⅰ		60					60	3			
			2 年次 履修 科目	PC演習			40				40	2		
		フロントエンドプログラミング				40				40	2	○		
		Pythonプログラミング				30				30	1			
		Webアプリ開発				80				80	2	○		
		プロジェクト開発実習				70				70	2	○		
		情報処理試験総合演習Ⅱ				160	70			230	11			
		キャリアリテラシー				10	10			20	1			
		ビジネスアイデア				10	10			20	1			
		システム開発総合実習					180			180	6	○		
		PythonⅠ					60			60	3			
		ディープラーニングⅠ				60			60	2				
専門 科目	選択 必修 科目	1 3 年次 履修 科目	デスクトップアプリ開発					80		80	4	○		
			クラウドプログラミング					30		30	1	○		
			医学医療基礎					45		45	2			
			医療情報処理基礎					45		45	2			
			医療情報システム基礎					30		30	1			
			医療情報技術対策講座					30		30	2			
			医療事務基礎					60		60	4			
			電子カルテ						30	30	1			
			レセプトコンピュータ						30	30	1			
			診療報酬知識					30		30	2			
			コンピュータ実習					30		30	1			
			卒業研究					30	390	420	14			
			2 3 年次 履修 科目	医療情報論					55		55	2		
				入院レセプト演習					70	10	80	4		
		外来レセプト演習						45	10	55	2			
		DPC基礎						20	5	25	1			
		診療報酬知識Ⅱ						35		35	2			
		医療保険制度Ⅱ						20	5	25	1	○		
		レセプトコンピュータ						30	20	50	2	○		
		電子カルテ						30	10	40	2			
		ケア・コミュニケーションⅡ						25	10	35	2	○		
		パソコン演習						25	10	35	1	○		
		プレゼンテーション技法					25	10	35	1				
		総合医療実務演習					65		65	2	○			
		卒業研究MS						265	265	8				
		総合実務実習												
		授業時間合計				430	440	860	860	855	805	4,250	186	1,475
		卒業に必要な総授業時間数				／	／	／	／	／	／	2,400	(93)	67

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（ゲーム専攻）】

工業	専門課程	情報システム(ゲーム専攻)	学科
----	------	---------------	----

科目 区分	必須・ 選択の 区分	授業科目	第1学年		第2学年		第3学年		授業時 数合計	(単位数)	
			前期	後期	前期	後期	前期	後期			
専 門 科 目	選 択 必 修	IT技術基礎	100						100	6	
		IT技術演習	20	20					40	2	
		基本情報技術者試験対策講座	50						50	3	
		WordExcel演習	60						60	3	
		アルゴリズム基礎	30						30	2	
		アルゴリズム	40	20					60	3	
		セキュリティ	40	20					60	3	
		プログラム基礎(Java)	40						40	2	
		HTML	40						40	1	
		基本情報技術者試験対策演習	10	10					20	1	
		JavaScript		40					40	2	
		Unity(C#)		60					60	3	
		データベース		40					40	2	
		プロジェクト概論		40					40	2	
		プログラム応用(C#)		90					90	4	
		ゲームプランニング	20	10					30	1	
		ゲーム学入門実習		30					30	1	
		ゲーム数学		40					40	2	
	必 選 修	PC演習				40			40	2	
		ゲーム制作研究				40			40	2	
		フロントエンドプログラミング				40			40	2	
		プロンプトエンジニアリング				30			30	1	
		3DCG基礎(Maya)					90		90	3	
		プロジェクト開発実習				70			70	2	
		ゲーム制作実習					210		210	7	
		キャリアリテラシー				10	10		20	1	
		クリエイティブリサーチ				10	10		20	1	
		C++				30			30	1	
		フルスクラッチ開発					90		90	3	
		ゲームプログラミング(UE5)				60			60	3	
		ゲームエンジンプログラミング				40			40	2	
		Blender				60			60	2	
		必 修	Androidアプリ開発						150	150	5
			ゲームネットワーク構築演習						60	60	3
			DirectX演習(C++)						60	60	3
			ゲームプロジェクト実習						120	120	4
	就職対策							20	20	1	
	卒業研究							30	390	420	14
	総合実務実習										
授業時間合計			450	420	430	410	440	390	2,540	105	
卒業に必要な総授業時間数									2,400	(90)	

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（3DCAD専攻）】

工業		専門課程		情報システム(3DCAD専攻)						学科	
科目 区分	必須・ 選択の 区分	授業科目	第1学年		第2学年		第3学年		授業時 数合計	(単位数)	
			前期	後期	前期	後期	前期	後期			
専 門 科 目	選 択 必 修	基礎学習	26						26	1	
		CADシステム	134						134	8	
		JW CAD	68						68	3	
		クラス活動Ⅰ	43	96					139	6	
		PC オペレーション基礎	28						28	1	
		ドラフティング技術	22						22	1	
		基礎造形	30						30	1	
		工学基礎		44					44	2	
		3DCAD		96					96	4	
		AutoCADⅠ		64					64	3	
		PC オペレーション応用		48					48	2	
		プレゼン基礎		41					41	2	
		測量/土木 基礎		135					135	9	
		メカ工学Ⅰ		21					21	1	
		AutoCADⅡ			100				100	5	
		CAD 応用			30	150			180	9	
		REVIT				60			60	3	
		建築プロダクト				42			42	1	
		ランドスケープモデリング				30			30	1	
		測量/土木 応用			75				75	5	
		クラス活動Ⅱ			50	50			100	5	
		建築設備基礎			15				15	1	
		設備設計				30			30	2	
		建築CAD設計			50	30			80	4	
		メカ工学Ⅱ			50	55			105	7	
		キャリア教育			8	22			30	2	
	必 修	就職トレーニング					15		15	1	
EXCEL 応用						80		80	4		
プロダクトモデリング						100		100	5		
卒業制作							355	355	11		
課題整理						25	25	50	1		
モノづくり実習						50	25	75	2		
メカ工学Ⅲ						30	15	45	3		
ビジネスマナー						15	15	30	2		
Blender						60		60	2		
授業時間合計			351	545	378	469	375	435	2,553	120	
卒業に必要な総授業時間数									2,400	(90)	

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（A I 情報システム専攻）】

工業	専門課程	情報システム(AI情報システム専攻)	学科
----	------	--------------------	----

科目 区分	必須・ 選択の 区分		授業科目	第1学年		第2学年		第3学年		授業時 数合計	(単位数)
				前期	後期	前期	後期	前期	後期		
専 門 科 目	選 択 必 修	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100						100	6
			IT技術演習	20	20					40	2
			基本情報技術者試験対策講座	50						50	3
			WordExcel演習	60						60	3
			アルゴリズム基礎	30						30	2
			アルゴリズム	40	20					60	3
			セキュリティ	40	20					60	3
			プログラム基礎(Java)	40						40	2
			HTML	40						40	1
			基本情報技術者試験対策演習	10	10					20	1
			JavaScript		40					40	2
			Unity(C#)		60					60	3
			データベース		40					40	2
			プロジェクト概論		40					40	2
			プログラム応用(Java)		90					90	4
			キャリアプランニング	20	10					30	1
			情報処理試験総合演習Ⅰ		70					70	3
		2 年 次 履 修 科 目	PC演習			40				40	2
			フロントエンドプログラミング			40				40	2
			Pythonプログラミング			30				30	1
			Webアプリ開発			80				80	2
			プロジェクト開発実習			70				70	2
			情報処理試験総合演習Ⅱ			160	70			230	11
			キャリアリテラシー			10	10			20	1
			ビジネスアイデア			10	10			20	1
			システム開発総合実習				180			180	6
			PythonⅠ				60			60	3
	ディープラーニングⅠ				60			60	2		
	必 修	3 年 次 履 修 科 目	Androidアプリ開発					150		150	5
			クラウドプログラミング					30		30	1
			デスクトップアプリ開発					80		80	4
			IoT実習					30		30	1
			ディープラーニングⅡ					40		40	2
			PythonⅡ					40		40	2
			就職対策					20		20	1
			卒業研究					30	390	420	14
			総合実務実習								
授業時間合計				450	420	440	390	420	390	2,510	106
卒業に必要な総授業時間数										2,400	(90)

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。