

工業

専門課程

モバイルシステムクリエイト

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計 (単位数)		実務経験有	授業形態				
						講義	演習	実習	実技	
専門科目	選択必修	1年次履修科目	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術基礎演習	40	2			○			
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○				
		アルゴリズム入門	35	2		○				
		アルゴリズム演習	60	3			○			
		Excel演習	60	3			○			
		表計算演習	60	3			○			
		Java基礎	40	2	○		○			
		Java応用A	80	4	○		○			
		ネットワーク&セキュリティ	75	5		○				
		データベース	45	2			○			
		HTML基礎	40	2			○			
		JavaScript I	40	2	○		○			
		Webアプリ開発	75	2	○				○	
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○			
		情報処理試験総合演習 I	40	2			○			
	総合キャリア教育実習 I	30	1					○		
	2年次履修科目	Unity(C#)	65	3			○			
	プロジェクト演習	140	7	○		○				
	MOS演習	40	2			○				
	Pythonプログラミング	30	1					○		
	JavaScript II	25	1	○		○				
	AIプログラミング基礎	35	1					○		
	テクノロジー&マナー	25	1				○			
	IoT実習	55	1					○		
	Mac実習(Xcode)	80	2	○				○		
	システム開発総合実習	180	6	○				○		
	キャリア教育	25	1			○				
	情報処理試験総合演習 II A	235	11				○			
	3年次履修科目	デスクトップアプリ開発	80	4	○		○			
	Androidアプリ開発	185	6	○				○		
	SwiftUI プログラミング	48	1					○		
	クラウドプログラミング	30	1	○				○		
フィールドワーク	20	1				○				
就職対策	40	2				○				
MOS対策	40	2				○				
卒業研究	420	14					○			
総合実務実習							○			
授業時間合計			2,698	113	1,105	285	1,245	1,168	0	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	46	17	60	36	0	

工業

専門課程

AI・ゲームクリエイター

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時間合計 (単位数)		実務経験有	授業形態				
			講義	演習		実習	実技			
専 門 科 目	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6	○	○				
		IT技術基礎演習	40	2		○				
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○				
		アルゴリズム入門	35	2		○				
		アルゴリズム演習	60	3			○			
		Excel演習	60	3			○			
		表計算演習	60	3			○			
		Java基礎	40	2	○		○			
		Java応用A	80	4	○		○			
		ネットワーク&セキュリティ	75	5		○				
		データベース	45	2			○			
		HTML基礎	40	2			○			
		JavaScript I	40	2	○				○	
		Webアプリ開発	75	2	○		○			
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○			
		情報処理試験総合演習 I	40	2			○			
		総合キャリア教育実習 I	30	1					○	
		2 年 次 履 修 科 目	ゲームプログラミング基礎	80	4			○		
	プロジェクト演習		140	7	○		○			
	MOS演習		40	2			○			
	PythonプログラミングCM		30	1		○				
	JavaScript II		20	1	○		○			
	システム開発総合実習		120	4			○			
	情報処理試験総合演習 II		260	13			○			
	キャリア教育I		25	1			○			
	C++プログラミング		60	3			○			
	AIプログラミングCM		30	1			○			
	CG理論		35	2			○			
	OpenGL		30	1			○			
	ゲームプログラミング1		60	3			○			
	グラフィックデザイン基礎		75	2					○	
	デッサン・イラスト制作		34	1	○				○	
	Webデザイン基礎		90	3	○				○	
	3DCG基礎		90	3	○				○	
	グラフィックデザイン応用		144	4	○				○	
	キャラクター制作実習		64	2	○		○			
	Webデザイン応用		96	3	○		○			
	3DCG応用		96	3			○			
	AI資格試験対策講座		112	5	○				○	
	AIプログラミング I		48	1					○	
	IoT実習		50	1			○			
	3 年 次 履 修 科 目		卒業研究AI	425	14					○
			Androidアプリ開発	185	6	○				○
			クラウドプログラミング	30	1	○				○
		AI資格試験対策	80	5		○				
AIシステム開発		130	4					○		
卒業研究		420	14					○		
ゲームプロジェクト実習		150	5	○				○		
デスクトップアプリ開発		80	4	○		○				
WEBゲーム演習		100	5			○				
デザイン制作実践		100	3					○		
就職対策		40	2			○				
MOS対策		40	2			○				
クリエイティブリサーチ II	20	1			○					
総合実務実習							○			
授業時間合計			4,529	182	1,620	370	2,056	2,103	0	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	64	22	91	69	0	

工業

専門課程

3DCADクリエイト

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計 (単位数)		実務経験有	授業形態				
						講義	演習	実習	実技	
専門科目	必修	1年次履修科目	.COM(インターネット技術基礎)	52	3		○			
		PC実習	85	2				○		
		CAD利用技術	90	6	○	○				
		基礎造形	95	3					○	
		CADトレース技術	65	2	○		○			
		図学	90	6	○	○				
		3DCAD基礎	109	4			○			
		プロダクトデザイン	45	3			○			
		AutoCAD実習 I	88	3	○			○		
		MOS	42	1				○		
		建築設計 I	44	1	○				○	
	機械工学 I	45	3	○	○					
	選択	2年次履修科目	3DCAD応用	71	3	○		○		
			機械CAD設計技術 I	140	7	○		○		
			3DCAD 建築基礎	68	3			○		
			建築模型作成	100	3					○
			3DCG	48	1					○
			設備設計 I	125	4	○				○
			建築CAD設計技術	76	2	○				○
			建築設計 II	34	2	○	○			
			機械工学 II	105	7	○	○			
			コミュニケーション心理学	38	2		○			
			キャリア教育	45	3		○			
			一般教養	304	15				○	
			EXCEL基礎	273	9					○
			WORD基礎	273	9					○
	選択	3年次履修科目	就職トレーニング	15	1		○			
			設計スキル	60	3	○		○		
			プロダクトデザイン	68	4			○		
			REVIT II	30	1					○
			設計ミーティング	210	8	○				○
			モノづくり実習	134	5	○				○
			メカ工学Ⅲ	62	4	○	○			
プレゼン			70	3	○		○			
ビジネスマナー			31	1		○				
プロジェクト設計			170	6	○				○	
授業時間合計			3,400	143	1,679	652	1,085	1,493	170	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	75	41	48	48	6	

工業

専門課程

情報処理

科目 区分	必須・ 選択の 区分	授業科目	授業時 数合計 (単位数)		実務 経験有	授業形態					
			講義	演習		実習	実技				
専 門 科 目	選 択 必 修	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6	○	○				
			IT技術演習	40	2	○		○			
			基本情報技術者試験対策講座	50	3		○				
			WordExcel演習	60	3			○			
			アルゴリズム入門	30	2		○				
			アルゴリズム演習	60	3			○			
			セキュリティ	60	3			○			
			Java基礎	40	2	○		○			
			HTML基礎	35	1	○			○		
			基本情報技術者試験対策演習	30	1			○			
			JavaScript I	40	2	○		○			
			Unity(C#)	60	3			○			
			情報処理試験総合演習 I	60	3			○			
			データベース	40	2	○		○			
			プロジェクト概論	40	2	○		○			
			Java応用	90	4	○		○			
			キャリア教育	20	1			○			
		2 年 次 履 修 科 目	卒業研究	320	10				○		
			情報処理試験総合演習 II	235	11			○			
			PC演習	40	2			○			
			JavaScript II	40	2	○		○			
			Webアプリ開発	75	2	○			○		
			情報処理試験対策	30	1			○			
			プロジェクト開発実習	80	2	○			○		
			キャリア教育実習	30	1				○		
		授業時間合計			1,705	74	620	180	985	540	0
		卒業に必要な総授業時間数			1,700	(62)	27	11	47	16	0

工業

専門課程

情報システム(アプリエンジニア専攻)

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時間合計 (単位数)		実務経験有	授業形態			
						講義	演習	実習	実技
専門科目	1年次履修科目	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術基礎演習	40	2			○		
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○			
		アルゴリズム入門	35	2		○			
		アルゴリズム演習	60	3			○		
		Excel演習	60	3			○		
		表計算演習	60	3			○		
		Java基礎	40	2	○		○		
		Java応用A	80	4	○		○		
		ネットワーク&セキュリティ	35	2		○			
		データベース	45	2	○		○		
		HTML基礎	35	1	○		○		
		JavaScript I	40	2	○		○		
		Webアプリ開発	75	2	○				○
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
		情報処理試験総合演習 I	65	3			○		
	総合キャリア教育実習 I	30	1					○	
	2年次履修科目	キャリア教育	20	1			○		
		情報処理試験総合演習 II	235	11			○		
		Unity演習	60	3			○		
		JavaScript II	40	2	○		○		
		PC演習	40	2			○		
		プロジェクト設計概論	40	2	○		○		
		システム開発実習	90	3	○				○
		Pythonプログラミング	30	1					○
		システム開発総合実習	180	6	○				○
		IoT実習	55	1					○
		AIプログラミング	35	1					○
	Swift実習	90	3					○	
	3年次履修科目	デスクトップアプリ開発	80	4	○		○		
		Androidアプリ開発	185	6	○				○
		SwiftUI プログラミング	48	1					○
		クラウドプログラミング	30	1	○				○
フィールドワーク		20	1			○			
就職対策		40	2			○			
MOS対策		40	2			○			
卒業研究		420	14					○	
総合実務実習									
授業時間合計			2,658	109	1,110	220	1,170	1,268	0
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	46	13	56	40	0

工業

専門課程

情報システム(高度情報システム専攻)

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計 (単位数)		実務経験有	授業形態			
						講義	演習	実習	実技
専門科目	1年次履修科目	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術演習	40	2	○		○		
		基本情報技術者試験対策講座	50	3		○			
		WordExcel演習	60	3			○		
		アルゴリズム入門	30	2		○			
		アルゴリズム演習	60	3			○		
		セキュリティ	60	3			○		
		Java基礎	40	2	○		○		
		HTML基礎	35	1	○				○
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
		JavaScript I	40	2	○		○		
		Unity(C#)	60	3			○		
		情報処理試験総合演習 I	60	3			○		
		データベース	40	2	○		○		
		プロジェクト概論	40	2	○		○		
	Java応用	90	4	○		○			
	総合キャリア実習	30	1					○	
	2年次履修科目	情報処理試験総合演習 II	235	11			○		
		PC演習	40	2			○		
		JavaScript II	40	2	○		○		
		Webアプリ開発	75	2	○				○
		情報処理試験対策	30	1			○		
		プロジェクト開発実習	80	2	○				○
		キャリア教育	20	1		○			
		Pythonプログラミング	30	1					○
		システム開発総合実習	180	6	○				○
		IoT実習	55	1					○
	3年次履修科目	AIプログラミング	30	1					○
		Swift実習	90	3					○
		デスクトップアプリ開発	80	4	○		○		
		Androidアプリ開発	185	6	○				○
		SwiftUI プログラミング	48	1					○
		クラウドプログラミング	30	1	○				○
フィールドワーク		20	1			○			
就職対策		40	2			○			
MOS対策		40	2			○			
卒業研究	420	14					○		
総合実務実習									
授業時間合計			2,633	107	1,095	200	1,145	1,288	0
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	44	12	55	40	0

工業

専門課程

情報システム(AIシステム専攻)

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計 (単位数)		実務経験有	授業形態			
						講義	演習	実習	実技
専門科目	1 年次履修科目	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術演習	40	2	○		○		
		基本情報技術者試験対策講座	50	3		○			
		WordExcel演習	60	3			○		
		アルゴリズム入門	30	2		○			
		アルゴリズム演習	60	3			○		
		セキュリティ	60	3			○		
		Java基礎	40	2	○		○		
		HTML基礎	35	1	○				○
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
		JavaScript I	40	2	○		○		
		Unity(C#)	60	3			○		
		情報処理試験総合演習 I	60	3			○		
		データベース	40	2	○		○		
		プロジェクト概論	40	2	○		○		
		Java応用	90	4	○		○		
	総合キャリア実習	30	1					○	
	2 年次履修科目	情報処理試験総合演習 II	235	11			○		
		PC演習	40	2			○		
		JavaScript II	40	2	○		○		
		Webアプリ開発	75	2	○				○
		情報処理試験対策	30	1			○		
		プロジェクト開発実習	80	2	○				○
		キャリア教育	20	1		○			
		Pythonプログラミング	30	1					○
		システム開発総合実習	180	6	○				○
		IoT実習	55	1					○
		Pythonプログラミング II	85	4			○		
		機械学習	35	1			○		
	ディープラーニング	65	3			○			
	AIビジネスアイデア	20	1			○			
	3 年次履修科目	総合実務実習							
		卒業研究	420	14					○
Androidアプリ開発		185	6	○				○	
クラウドプログラミング		30	1	○				○	
AI資格試験対策		150	7			○			
AIシステム開発	65	2					○		
授業時間合計			2,705	111	1,015	200	1,320	1,185	0
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	40	12	62	37	0

工業

専門課程

情報システム(ゲーム専攻)

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計		実務経験有	授業形態			
				(単位数)		講義	演習	実習	実技
専門科目	1 年次履修科目	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術演習	40	2	○		○		
		基本情報技術者試験対策講座	50	3		○			
		WordExcel演習	60	3			○		
		アルゴリズム入門	30	2		○			
		アルゴリズム演習	60	3			○		
		セキュリティ	60	3			○		
		Java基礎	40	2	○		○		
		HTML基礎	35	1	○				○
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
		JavaScript I	40	2	○		○		
		Unity(C#)	60	3			○		
		ゲーム開発基礎	40	2			○		
		データベース	40	2	○		○		
		プロジェクト概論	40	2	○		○		
		Java応用	90	4	○		○		
		ゲームプランニング	45	1					○
		2 年次履修科目	キャリア教育	20	1			○	
	Unity演習		60	3			○		
	JavaScript II		40	2	○		○		
	PC演習		40	2			○		
	ゲームプロジェクト演習		60	3			○		
	マルチメディア実習		30	1					○
	C++		40	2			○		
	3DCG基礎		90	3	○				○
	クリエイティブリサーチ I		20	1			○		
	ゲーム制作実習		250	8	○				○
	ゲーム数学		30	2			○		
	ゲームプログラミング I		80	4				○	
	ゲームプログラミング II		60	3				○	
	3 年次履修科目	3DCG応用	90	3	○				○
		総合実務実習		0					
		卒業研究	420	14					○
		Androidアプリ開発	185	6	○				○
		ゲームプロジェクト実習	150	5					○
		デスクトップアプリ開発	80	4	○		○		
WEBゲーム演習		100	5			○			
就職対策		40	2			○			
MOS対策	40	2			○				
クリエイティブリサーチ II	20	1			○				
授業時間合計			2,805	119	1,160	210	1,300	1,295	0
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	47	13	64	42	0

工業

専門課程

情報システム(メディカルSE専攻)

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計 (単位数)		実務経験有	授業形態				
						講義	演習	実習	実技	
専 門 科 目	選 択 必 修	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6	○	○			
			IT技術演習	40	2	○		○		
			基本情報技術者試験対策講座	50	3		○			
			WordExcel演習	60	3			○		
			アルゴリズム入門	30	2		○			
			アルゴリズム演習	60	3			○		
			セキュリティ	60	3			○		
			Java基礎	40	2	○		○		
			HTML基礎	35	1	○				○
			基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
			JavaScript I	40	2	○		○		
			Unity(C#)	60	3			○		
			情報処理試験総合演習 I	60	3			○		
			データベース	40	2	○		○		
			プロジェクト概論	40	2	○		○		
			Java応用	90	4	○		○		
	総合キャリア実習	30	1					○		
	選 択	2 年 次 履 修 科 目	情報処理試験総合演習 II	235	11			○		
			PC演習	40	2			○		
			JavaScript II	40	2			○		
			Webアプリ開発	75	2	○				○
			情報処理試験対策	30	1			○		
			プロジェクト開発実習	80	2	○				○
			キャリア教育	20	1		○			
			Pythonプログラミング	30	1					○
			システム開発総合実習	180	6	○				○
			IoT実習	55	1					○
			AIプログラミング	30	1					○
			Swift実習	90	3					○
医療事務基礎			110	7	○	○				
医療事務演習	125	6	○		○					
医学医療 I	75	5		○						
医療情報処理 I	30	2		○						
医療情報システム I	75	5		○						
医療情報技師対策講座	30	2		○						
医療保険制度	30	2		○						
診療報酬知識 I	30	2		○						
ビジネス概論	60	4	○	○						
ビジネス実務	70	3	○		○					

		コンピュータ基礎	100	5			○		
		簿記基礎	40	2			○		
		簿記演習	45	2			○		
		キャリア教育	15	1			○		
		医療実務演習	25	1			○		
専 門 科 目	選 択	3 年 次 履 修 科 目	デスクトップアプリ開発	80	4	○		○	
			クラウドプログラミング	30	1	○			○
			医学医療基礎	45	2			○	
			医療情報処理基礎	45	2			○	
			医療情報システム基礎	30	1			○	
			医療情報技師対策講座	30	2			○	
			医療事務基礎	60	4			○	
			電子カルテ	30	1			○	
			レセプトコンピュータ	30	1			○	
			診療報酬知識	30	2			○	
			コンピュータ実習	30	1				○
			卒業研究	420	14				○
			医学医療Ⅱ	40	2			○	
			医療情報処理Ⅱ	30	1			○	
			医療情報システムⅡ	30	1			○	
			入院レセプト演習	120	6	○		○	
			外来レセプト演習	60	3			○	
			診療報酬知識Ⅱ	30	2			○	
			医療保険制度Ⅱ	30	2			○	
			診療情報論	20	1			○	
			レセプトコンピュータ	50	2			○	
			電子カルテ	40	2			○	
			メディカルマナー	15	1			○	
			プレゼンテーション	50	1				○
			コンピュータ応用	40	2			○	
			総合医療実務演習	30	1			○	
			卒業研究MS	280	8				○
			総合実務実習	0					○
			授業時間合計			4,355	195	1,355	745
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	62	39	50	15	0

工業

専門課程

情報システム(3DCAD)

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計 (単位数)		実務経験有	授業形態				
						講義	演習	実習	実技	
専門科目	必修	1年次履修科目	CAD BASIC I	56	3		○			
			CAD BASIC II	51	2			○		
			PCトレーニング	32	1					○
			ドラフティング技術	74	4	○	○			
			PC BASIC	90	3					○
			総合学習 I	77	3				○	
			3DCAD I	121	6				○	
			AutoCAD I	112	4	○				○
			PC ADVANCE	131	6				○	
			建築設計 I	20	1	○	○			
			メカ工学 I	20	1	○	○			
			UAV BASIC	66	3				○	
	選択	2年次履修科目	3DCAD II	95	4	○		○		
			AutoCAD II	147	7	○		○		
			REVIT I	68	2					○
			モデルプロダクト	149	5					○
			一般教養(建築設備)	30	2		○			
			設備設計	60	3	○		○		
			建築CAD	31	1	○		○		
			建築設計 II	70	4	○	○			
			メカ工学 II	110	7	○	○			
			総合学習 II	60	3				○	
			キャリア教育	30	2		○			
	選択	3年次履修科目	就職トレーニング	15	1		○			
			設計スキル	60	3	○		○		
			プロダクトデザイン	68	3			○		
			REVIT II	30	1					○
			設計ミーティングA	105	3	○				○
			設計ミーティングB	105	3	○				○
			モノづくり実習	134	4	○				○
			メカ工学Ⅲ	62	4	○	○			
			プレゼン	70	3	○		○		
			ビジネスマナー	31	2		○			
プロジェクト設計	170	5	○				○			
授業時間合計			2,550	109	1,445	518	1,037	995	0	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	61	31	47	31	0	