

②教育課程

IVY 大分高度コンピュータ専門学校

●修業年限ならびに定員

課程名	学 科 名	修業年限	入学定員	総定員	備 考
工業 専門	情 報 シ ス テ ム 学 科	3年制	75名	150名	昼間
	情 報 処 理 学 科	2年制	20名	40名	昼間
計	2学科		95名		

* 令和4年度入学生を基準とした学科名、入学定員であり、年度により変更有り

●教育課程

本校各学科の教育課程（授業科目）及び単位数は、別表のとおりとする。

また、1単位時間は50分とし、卒業までに履修させる授業時数は、

3年制においては、2,550時間以上

2年制においては、1,700時間以上 とする。

・成績評価基準

特に優秀な学習成果である（90点以上）・・・・・・・・・・S

優秀な学習成果である（80点以上）・・・・・・・・・・A

全体的によい学習成果である（70点以上）・・・・・・・・・・B

不十分であるが、学習の成果は認められる（60点以上）・・・・C

尚、60点未満は不可とする。

・単位取得

原則として当該教科目の授業必要時間数の80%以上出席し、期末試験に合格することをもって単位の取得とみなす。ただし、実習系の教科目で期末試験を行わない場合は課題の提出率が100%で、かつ担当教員が合格と認めた者は単位の取得とみなす。

●卒業条件

前記に定める授業科目の成績評価に基づいて、学校長は課程修了の認定を行い、所定の修業年限以上在学し、納付金が完納し、課程を修了したと認めた者には、卒業証書を授与する。

●称号の授与

工業専門課程の各学科を修了した者には、専門士（工業専門課程）の称号を授与する。

●卒業後の進路

卒業後の進路

業種	企業名(勤務地)
情報通信業	(株)オーイーシー(大分)
	(株)ザイナス(大分)
	(株)アーネット(大分)
	(株)ATTS(大分)
	(株)シーエイシー(大分)
	大分ケーブルテレコム(大分)
	大分中央電算(株)(大分)
	(株)エイビス(大分)
	(株)クオックス(大分)
	(株)オーガス(大分)
	(株)システック井上(大分)
	イーストライズ(株)(大分)
	コンピュータ・エンジニアリング(株)(大分)
	大交ソリューションズ(株)(大分)
	(株)システムトレンド(大分)
	(有)デザインマップ(大分)
	(株)トリアナ(大分)
	(株)日立SC(大分)
	(株)ネクトワン(臼杵)
	(株)西電デンスー(由布)
	佐々木グループ(高田)
	一般財団法人 杵築市総合振興センター(杵築)
	(株)NTT-ME(東京)
	(株)インフォメーションクリエイティブ(東京)
	(株)エイチ・エル・シー(東京)
	東京ソフトウェア(株)(東京)
	CTCシステムマネジメント(株)(東京)
	(株)KSソリューションズ(東京)
	(株)ダイレクトウェイヴ(東京)
	トッパン・フォームズ・オペレーション(株)(東京)
	リンク情報システム(株)(東京)
	(株)セキュアウェイル(大阪)
大銀コンピュータサービス(株)(大分)	
(株)SummerTimeStudio(玖珠)	

業種	企業名(勤務地)
情報通信業	(株)テクノクリエイティブ(熊本)
	(株)エーテック(大分)
	ソフトリンク(株)(大分)
	(株)ユビキタステクノロジー(大分)
	(株)ウィズテクノロジー(大阪)
	ビット・クルー(株)(大分)
建設業	鬼塚電気工事(株)(大分)
	(株)APC(大分)
	(株)ケイティーエス(大分)
	(株)桑野設計(大分)
	(有)宮成工務店(豊後大野)
	長幸建設(株)(大分)
	(株)友岡組(大分)
製造業	(株)大倉(大分)
	(株)デンケン(大分)
	(株)プライテック(大分)
	(株)日鉄テックスエンジ(大分)
	愛宕自動車工業(株)(中津)
	ホンダR&D太陽(株)(日出)
	菅原工業(株)(大分)
	(株)アルテクス(福岡)
	(株)アピスト(福岡)
	(株)カンセツ(大分)
(株)エーテック(大分)	
卸売業	大分ゼッロックス(株)(大分)
	アイダリンク(株)(大分)
	(株)古城(大分)
	晃栄産業(株)(大分)
技術サービス業	菅原工業(株)(大分)
医療、福祉	医療法人長門莫記念会長門記念病院(佐伯)
サービス業	アイ・ティ・アサヒ(株)(大分)
	(株)セコム(東京)
	(株)テクノクリエイティブ(熊本)
	特定非営利活動法人ホビータイム(大分)

●教育課程

【2023年度】

【モバイルシステムクリエイト学科】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)
専 門 科 目	選 択	IT技術基礎	100	6
		IT技術基礎演習	40	2
		基本情報技術者試験対策講座	50	3
		アルゴリズム入門	35	2
		アルゴリズム演習	60	3
		Excel演習	60	3
		表計算演習	60	3
		Java基礎	40	2
		Java応用A	80	4
		ネットワーク&セキュリティ	75	5
		データベース	45	2
		HTML基礎	40	2
		JavaScript I	40	2
		Webアプリ開発	75	2
		基本情報技術者試験対策演習	30	1
	情報処理試験総合演習 I	40	2	
	総合キャリア教育実習 I	30	1	
	必 修	Unity(C#)	65	3
		プロジェクト演習	140	7
		MOS演習	40	2
		Pythonプログラミング	30	1
		JavaScript II	25	1
		AIプログラミング基礎	35	1
		テクノロジー&マナー	25	1
		IoT実習	55	1
		Mac実習(Xcode)	80	2
		システム開発総合実習	180	6
		キャリア教育	25	1
		情報処理試験総合演習 II A	235	11
	3 年 次 履 修 科 目	デスクトップアプリ開発	80	4
		Androidアプリ開発	185	6
		SwiftUI プログラミング	48	1
		クラウドプログラミング	30	1
フィールドワーク		20	1	
就職対策		40	2	
MOS対策		40	2	
卒業研究		420	14	
総合実務実習				
授業時間合計			2,698	113
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)

【AI・ゲームクリエイター学科】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)
専 門 科 目	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6
		IT技術基礎演習	40	2
		基本情報技術者試験対策講座	50	3
		アルゴリズム入門	35	2
		アルゴリズム演習	60	3
		Excel演習	60	3
		表計算演習	60	3
		Java基礎	40	2
		Java応用A	80	4
		ネットワーク&セキュリティ	75	5
		データベース	45	2
		HTML基礎	40	2
		JavaScript I	40	2
		Webアプリ開発	75	2
		基本情報技術者試験対策演習	30	1
	情報処理試験総合演習 I	40	2	
	総合キャリア教育実習 I	30	1	
	2 年 次 履 修 科 目	ゲームプログラミング基礎	80	4
		プロジェクト演習	140	7
		MOS演習	40	2
		PythonプログラミングCM	30	1
		JavaScript II	20	1
		システム開発総合実習	120	4
		情報処理試験総合演習 II	260	13
		キャリア教育I	25	1
		C++プログラミング	60	3
		AIプログラミングCM	30	1
		CG理論	35	2
		OpenGL	30	1
		ゲームプログラミング1	60	3
		グラフィックデザイン基礎	75	2
		デッサン・イラスト制作	34	1
	3 年 次 履 修 科 目	Webデザイン基礎	90	3
		3DCG基礎	90	3
		グラフィックデザイン応用	144	4
		キャラクター制作実習	64	2
		Webデザイン応用	96	3
		3DCG応用	96	3
		AI資格試験対策講座	112	5
		AIプログラミング I	48	1
		IoT実習	50	1
		卒業研究AI	425	14
Androidアプリ開発		185	6	
クラウドプログラミング		30	1	
AI資格試験対策	80	5		
AIシステム開発	130	4		
卒業研究	420	14		
ゲームプロジェクト実習	150	5		
デスクトップアプリ開発	80	4		
WEBゲーム演習	100	5		
デザイン制作実践	100	3		
就職対策	40	2		
MOS対策	40	2		
クリエイティブリサーチII	20	1		
総合実務実習				
授業時間合計			4,529	182
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【3DCADクリエイト学科】

【情報処理科】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)
専門科目	必修	COM(インターネット技術基礎)	52	3
		PC実習	85	2
		CAD利用技術	90	6
		基礎造形	95	3
		CADトレース技術	65	2
		図学	90	6
		3DCAD基礎	109	4
		プロダクトデザイン	45	3
		AutoCAD実習 I	88	3
		MOS	42	1
		建築設計 I	44	1
		機械工学 I	45	3
		選択	3DCAD応用	71
	機械CAD設計技術 I		140	7
	3DCAD 建築基礎		68	3
	建築模型作成		100	3
	3DCG		48	1
	設備設計 I		125	4
	建築CAD設計技術		76	2
	建築設計 II		34	2
	機械工学 II		105	7
	コミュニケーション心理学		38	2
	キャリア教育		45	3
	一般教養		304	15
	EXCEL基礎		273	9
	WORD基礎		273	9
	選択	就職トレーニング	15	1
		設計スキル	60	3
		プロダクトデザイン	68	4
		REVIT II	30	1
		設計ミーティング	210	8
		モノづくり実習	134	5
		メカ工学III	62	4
プレゼン		70	3	
ビジネスマナー	31	1		
プロジェクト設計	170	6		
授業時間合計			3,400	143
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	
専門科目	必修	IT技術基礎	100	6	
		IT技術演習	40	2	
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	
		WordExcel演習	60	3	
		アルゴリズム入門	30	2	
		アルゴリズム演習	60	3	
		セキュリティ	60	3	
		Java基礎	40	2	
		HTML基礎	35	1	
		基本情報技術者試験対策演習	30	1	
		JavaScript I	40	2	
		Unity(C#)	60	3	
		情報処理試験総合演習 I	60	3	
	データベース	40	2		
	プロジェクト概論	40	2		
	Java応用	90	4		
	キャリア教育	20	1		
	選択	卒業研究	320	10	
		情報処理試験総合演習 II	235	11	
		PC演習	40	2	
		JavaScript II	40	2	
		Webアプリ開発	75	2	
		情報処理試験対策	30	1	
		プロジェクト開発実習	80	2	
		キャリア教育実習	30	1	
		授業時間合計			1,705
卒業に必要な総授業時間数			1,700	(62)	

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（アプリエンジニア専攻）】

【情報システム学科（高度情報システム専攻）】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時間合計		
			数	(単位数)	
専門科目	1年次履修科目	IT技術基礎	100	6	
		IT技術基礎演習	40	2	
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	
		アルゴリズム入門	35	2	
		アルゴリズム演習	60	3	
		Excel演習	60	3	
		表計算演習	60	3	
		Java基礎	40	2	
		Java応用A	80	4	
		ネットワーク&セキュリティ	35	2	
		データベース	45	2	
		HTML基礎	35	1	
		JavaScript I	40	2	
		Webアプリ開発	75	2	
		基本情報技術者試験対策演習	30	1	
		情報処理試験総合演習 I	65	3	
		総合キャリア教育実習 I	30	1	
		2年次履修科目	キャリア教育	20	1
			情報処理試験総合演習 II	235	11
	Unity演習		60	3	
	JavaScript II		40	2	
	PC演習		40	2	
	プロジェクト設計概論		40	2	
	システム開発実習		90	3	
	Pythonプログラミング		30	1	
	システム開発総合実習		180	6	
	IoT実習		55	1	
	AIプログラミング		35	1	
	3年次履修科目	Swift実習	90	3	
		デスクトップアプリ開発	80	4	
		Androidアプリ開発	185	6	
		SwiftUI プログラミング	48	1	
		クラウドプログラミング	30	1	
		フィールドワーク	20	1	
		就職対策	40	2	
		MOS対策	40	2	
卒業研究	420	14			
総合実務実習					
授業時間合計			2,658	109	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時間合計		
			数	(単位数)	
専門科目	1年次履修科目	IT技術基礎	100	6	
		IT技術演習	40	2	
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	
		WordExcel演習	60	3	
		アルゴリズム入門	30	2	
		アルゴリズム演習	60	3	
		セキュリティ	60	3	
		Java基礎	40	2	
		HTML基礎	35	1	
		基本情報技術者試験対策演習	30	1	
		JavaScript I	40	2	
		Unity(C#)	60	3	
		情報処理試験総合演習 I	60	3	
		データベース	40	2	
		プロジェクト概論	40	2	
		Java応用	90	4	
		総合キャリア実習	30	1	
		2年次履修科目	情報処理試験総合演習 II	235	11
			PC演習	40	2
	JavaScript II		40	2	
	Webアプリ開発		75	2	
	情報処理試験対策		30	1	
	プロジェクト開発実習		80	2	
	キャリア教育		20	1	
	Pythonプログラミング		30	1	
	システム開発総合実習		180	6	
	IoT実習		55	1	
	AIプログラミング		30	1	
	3年次履修科目	Swift実習	90	3	
		デスクトップアプリ開発	80	4	
		Androidアプリ開発	185	6	
		SwiftUI プログラミング	48	1	
		クラウドプログラミング	30	1	
		フィールドワーク	20	1	
		就職対策	40	2	
		MOS対策	40	2	
卒業研究	420	14			
総合実務実習					
授業時間合計			2,633	107	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（A I 専攻）】

【情報システム学科（ゲーム専攻）】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)
専門科目	1年次履修科目	IT技術基礎	100	6
		IT技術演習	40	2
		基本情報技術者試験対策講座	50	3
		WordExcel演習	60	3
		アルゴリズム入門	30	2
		アルゴリズム演習	60	3
		セキュリティ	60	3
		Java基礎	40	2
		HTML基礎	35	1
		基本情報技術者試験対策演習	30	1
		JavaScript I	40	2
		Unity(C#)	60	3
		情報処理試験総合演習 I	60	3
		データベース	40	2
		プロジェクト概論	40	2
	Java応用	90	4	
	総合キャリア実習	30	1	
	2年次履修科目	情報処理試験総合演習 II	235	11
		PC演習	40	2
		JavaScript II	40	2
		Webアプリ開発	75	2
		情報処理試験対策	30	1
		プロジェクト開発実習	80	2
		キャリア教育	20	1
		Pythonプログラミング	30	1
		システム開発総合実習	180	6
		IoT実習	55	1
		Pythonプログラミング II	85	4
		機械学習	35	1
	ディープラーニング	65	3	
	AIビジネスアイデア	20	1	
	3年次履修科目	総合実務実習		
		卒業研究	420	14
Androidアプリ開発		185	6	
クラウドプログラミング		30	1	
AI資格試験対策		150	7	
AIシステム開発		65	2	
授業時間合計			2,705	111
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	
専門科目	1年次履修科目	IT技術基礎	100	6	
		IT技術演習	40	2	
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	
		WordExcel演習	60	3	
		アルゴリズム入門	30	2	
		アルゴリズム演習	60	3	
		セキュリティ	60	3	
		Java基礎	40	2	
		HTML基礎	35	1	
		基本情報技術者試験対策演習	30	1	
		JavaScript I	40	2	
		Unity(C#)	60	3	
		ゲーム開発基礎	40	2	
		データベース	40	2	
		プロジェクト概論	40	2	
	Java応用	90	4		
	ゲームプランニング	45	1		
	2年次履修科目	キャリア教育	20	1	
		Unity演習	60	3	
		JavaScript II	40	2	
		PC演習	40	2	
		ゲームプロジェクト演習	60	3	
		マルチメディア実習	30	1	
		C++	40	2	
		3DCG基礎	90	3	
		クリエイティブリサーチ I	20	1	
		ゲーム制作実習	250	8	
		ゲーム数学	30	2	
		ゲームプログラミング I	80	4	
	ゲームプログラミング II	60	3		
	3DCG応用	90	3		
	3年次履修科目	総合実務実習			
		卒業研究	420	14	
		Androidアプリ開発	185	6	
		ゲームプロジェクト実習	150	5	
		デスクトップアプリ開発	80	4	
		WEBゲーム演習	100	5	
		就職対策	40	2	
		MOS対策	40	2	
	クリエイティブリサーチ II	20	1		
	授業時間合計			2,805	119
	卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。

【情報システム学科（メディカルSE専攻）】

【情報システム学科（3DCAD専攻）】

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計 (単位数)		
専 門 科 目	選 択 必 修	IT技術基礎	100	6	
		IT技術演習	40	2	
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	
		WordExcel演習	60	3	
		アルゴリズム入門	30	2	
		アルゴリズム演習	60	3	
		セキュリティ	60	3	
		Java基礎	40	2	
		HTML基礎	35	1	
		基本情報技術者試験対策演習	30	1	
		JavaScript I	40	2	
		Unity(C#)	60	3	
		情報処理試験総合演習 I	60	3	
		データベース	40	2	
		プロジェクト概論	40	2	
		Java応用	90	4	
		総合キャリア実習	30	1	
	選 択	2 年 次 履 修 科 目	情報処理試験総合演習 II	235	11
			PC演習	40	2
			JavaScript II	40	2
			Webアプリ開発	75	2
			情報処理試験対策	30	1
			プロジェクト開発実習	80	2
			キャリア教育	20	1
			Pythonプログラミング	30	1
			システム開発総合実習	180	6
			IoT実習	55	1
			AIプログラミング	30	1
			Swift実習	90	3
			医療事務基礎	110	7
			医療事務演習	125	6
			医学医療 I	75	5
			医療情報処理 I	30	2
医療情報システム I			75	5	
医療情報技師対策講座			30	2	
医療保険制度			30	2	
診療報酬知識 I			30	2	
ビジネス概論			60	4	
ビジネス実務			70	3	
コンピュータ基礎			100	5	
簿記基礎			40	2	
簿記演習			45	2	
キャリア教育			15	1	
医療実務演習	25	1			
専 門 科 目	3 年 次 履 修 科 目	デスクトップアプリ開発	80	4	
		クラウドプログラミング	30	1	
		医学医療基礎	45	2	
		医療情報処理基礎	45	2	
		医療情報システム基礎	30	1	
		医療情報技師対策講座	30	2	
		医療事務基礎	60	4	
		電子カルテ	30	1	
		レセプトコンピュータ	30	1	
		診療報酬知識	30	2	
		コンピュータ実習	30	1	
		卒業研究	420	14	
		医学医療 II	40	2	
		医療情報処理 II	30	1	
		医療情報システム II	30	1	
		入院レセプト演習	120	6	
		外来レセプト演習	60	3	
		診療報酬知識 II	30	2	
		医療保険制度 II	30	2	
		診療情報論	20	1	
		レセプトコンピュータ	50	2	
		電子カルテ	40	2	
		メディカルマナー	15	1	
		プレゼンテーション	50	1	
		コンピュータ応用	40	2	
		総合医療実務演習	30	1	
卒業研究MS	280	8			
		総合実務実習			
授業時間合計			4,355	195	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計 (単位数)		
専 門 科 目	必 修	1 年 次 履 修 科 目	CAD BASIC I	56	3
			CAD BASIC II	51	2
			PCトレーニング	32	1
			ドラフティング技術	74	4
			PC BASIC	90	3
			総合学習 I	77	3
			3DCAD I	121	6
			AutoCAD I	112	4
			PC ADVANCE	131	6
			建築設計 I	20	1
			メカ工学 I	20	1
	UAV BASIC	66	3		
	選 択	2 年 次 履 修 科 目	3DCAD II	95	4
			AutoCAD II	147	7
			REVIT I	68	2
			モデルプロダクト	149	5
			一般教養(建築設備)	30	2
			設備設計	60	3
			建築CAD	31	1
			建築設計 II	70	4
			メカ工学 II	110	7
			総合学習 II	60	3
			キャリア教育	30	2
	選 択	3 年 次 履 修 科 目	就職トレーニング	15	1
			設計スキル	60	3
			プロダクトデザイン	68	3
			REVIT II	30	1
			設計ミーティングA	105	3
			設計ミーティングB	105	3
			モノづくり実習	134	4
			メカ工学 III	62	4
			プレゼン	70	3
			ビジネスマナー	31	2
プロジェクト設計			170	5	
授業時間合計			2,550	109	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	

※ 科目名は現時点で予定しているものであり、変更になることがあります。