

工業

専門課程

モバイルシステムクリエイト

学科

3

年生用

科目 区分	必須・ 選択の 区分	授業科目	授業時 数合計	(単位数)	実務経験のある 教員による科目	授業形態				
						講義	演習	実習	実技	
専 門 科 目	選 択 目	IT技術基礎	100	6	○	○				
		IT技術基礎演習	40	2			○			
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○				
		アルゴリズム入門	35	2		○				
		アルゴリズム演習	60	3			○			
		Excel演習	60	3			○			
		表計算演習	60	3			○			
		Java基礎	40	2	○		○			
		Java応用A	80	4	○		○			
		ネットワーク&セキュリティ	75	5		○				
		データベース	45	2			○			
		HTML基礎	40	2			○			
		JavaScript I	40	2	○		○			
		Webアプリ開発	75	2	○				○	
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○			
	情報処理試験総合演習 I	40	2			○				
	総合キャリア教育実習 I	30	1					○		
	必 修 目	2 年 次 履 修 科 目	C++言語	50	2			○		
			システム設計開発	140	7	○		○		
			MOS演習	40	2			○		
			Linuxサーバ構築	40	1					○
			JavaScript A	40	2	○		○		
			JavaScript B	20	1	○		○		
			PythonプログラミングCM	30	1					○
			ラズベリーパイ	45	1					○
			ゲームプログラミング入門	45	2			○		
			システム開発総合実習	180	6	○				○
	3 年 次 履 修 科 目		キャリア教育I	25	1		○			
			情報処理試験総合演習 II	260	13			○		
			デスクトップアプリ開発	80	4	○		○		
			Androidアプリ開発	185	6	○				○
			AIプログラミング	45	1					○
			クラウドプログラミング	30	1				○	
情報処理試験総合演習 III			100	5			○			
卒業研究CM			410	13					○	
授業時間合計			2,665	114	1,030時間	285時間	1,310時間	1,070時間		
卒業に必要な総授業時間数			(2,550)	(93)	(45)単位	(17)単位	(64)単位	(33)単位		

工業

専門課程

モバイルシステムクリエイト

学科

2 年生用

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時間合計 (単位数)		実務経験のある教員による科目	授業形態				
			講義	演習		実習	実技			
専門科目	選択	IT技術基礎	100	6	○	○				
		IT技術基礎演習	40	2			○			
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○				
		アルゴリズム入門	35	2		○				
		アルゴリズム演習	60	3			○			
		Excel演習	60	3			○			
		表計算演習	60	3			○			
		Java基礎	40	2	○		○			
		Java応用A	80	4	○		○			
		ネットワーク&セキュリティ	75	5		○				
		データベース	45	2			○			
		HTML基礎	40	2			○			
		JavaScript I	40	2	○		○			
		Webアプリ開発	75	2	○			○		
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○			
	情報処理試験総合演習 I	40	2			○				
	総合キャリア教育実習 I	30	1					○		
	必修	2 年 次 履 修 科 目	Unity(C#)	65	3			○		
			プロジェクト演習	140	7	○		○		
			MOS演習	40	2			○		
			Pythonプログラミング	30	1				○	
			JavaScript II	25	1	○		○		
			AIプログラミング基礎	35	1				○	
			テクノロジー&マナー	25	1			○		
			IoT実習	55	1				○	
			Mac実習(Xcode)	80	2	○			○	
			システム開発総合実習	180	6	○			○	
			キャリア教育	25	1		○			
			情報処理試験総合演習 II A	235	11			○		
	3 年 次 履 修 科 目		デスクトップアプリ開発	80	4	○		○		
			Androidアプリ開発	185	6	○			○	
			AIプログラミング	45	1				○	
			クラウドプログラミング	30	1				○	
情報処理試験総合演習 III			100	5			○			
卒業研究CM			410	13					○	
授業時間合計			2,685	(112)	1,055時間	285時間	1,275時間	1,105時間		
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	(46)単位	(17)単位	(62)単位	(35)単位		

工業	専門課程	インターネットシステム	学科
----	------	-------------	----

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	実務経験のある教員による科目	授業形態			
						講義	演習	実習	実技
専門科目	1 年 次 履 修 科 目	ITパスポート	191	12	○	○			
		電気理論	54	3		○			
		電子回路	36	2	○	○			
		デジタル回路	36	2	○	○			
		伝送理論	36	2		○			
		伝送技術	18	1		○			
		IP電話システム	72	4		○			
		ネットワーク技術	36	2		○			
		情報セキュリティ	18	1		○			
		通信実習	31	1	○			○	
		端末設備法規	72	4	○	○			
		工事担任者試験対策	141	6	○		○		
		情報セキュリティマネジメント	116	7		○			
		インターネット技術基礎	59	3		○			
		2 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6	○	○		
	IT技術基礎演習		40	2			○		
	基本情報技術者試験対策講座		50	3	○	○			
	アルゴリズム入門		35	2		○			
	アルゴリズム演習		60	3			○		
	Excel演習		60	3			○		
	表計算演習		60	3			○		
	Java基礎		40	2	○		○		
	Java応用A		80	4	○		○		
	ネットワーク&セキュリティ		75	5		○			
	データベース		45	2			○		
	HTML基礎		40	2			○		
	JavaScript I		40	2	○		○		
	シスコネットワーク		70	3			○		
	基本情報技術者試験対策演習		30	1			○		
	情報処理試験総合演習 I	40	2			○			
	キャリア教育I	25	1		○				
	総合キャリア教育実習 I	30	1				○		
	3 年 次 履 修 科 目	就職対策	26	1			○		
		ドットコムADVANCE	80	4			○		
		Linuxサーバ構築	40	1				○	
		PythonプログラミングCN	164	3				○	
情報処理試験総合演習 II		260	13			○			
卒業研究CN		280	9				○		
授業時間合計			2,686	(128)	645時間	1,010時間	1,125時間	3,195時間	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	(31)単位	(45)単位	(50)単位	(133)単位	

工業

専門課程

3DCADクリエイト

学科

3

年生用

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計		実務経験のある教員による科目	授業形態				
			(単位数)			講義	演習	実習	実技	
専門科目	必修	1年次履修科目	ITパスポート	189	12	○	○			
		PC実習CC	75	2				○		
		CAD利用技術	90	6		○				
		基礎造形	68	4		○				
		デッサン	30	1	○			○		
		CADトレース技術	45	2	○		○			
		図学	62	3	○	○				
		3DCAD基礎	145	7			○			
		プロダクトデザイン	82	5		○				
		AutoCAD演習 I	90	4	○		○			
		建築設計 I	44	2	○	○				
	選択	2年次履修科目	一般教養	30	2		○			
		3DCAD応用	101	4	○		○			
		3DCAD建築	128	4				○		
		キャリア教育M-1	39	2		○				
		機械CAD設計技術 I	109	4	○		○			
		建築CAD設計技術	34	1	○			○		
		建築設計 II	78	5	○	○				
		機械工学 II	111	7	○	○				
		設備設計 I	139	9	○	○				
		交流分析学	39	2		○				
	プロダクト実習 I	42	1					○		
	選択	3年次履修科目	就職対策	20	0		○			
		機械CAD設計技術 II	68	0	○		○			
		設計演習	126	4	○			○		
		プロダクト実習	91	0				○		
		プロダクトデザイン作品作成	40	0				○		
		ビジネスマナー	34	0		○				
		設備設計演習	51	1	○			○		
		機械工学 II	34	0	○	○				
		卒業制作	386	0				○		
		一般教養 II	270	0			○			
		EXCEL応用	290	9					○	
WORD応用		290	9					○		
授業時間合計			3,470	(112)	1,155時間	835時間	330時間	1,090時間		
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	(57)単位	(41)単位	(16)単位	(44)単位		

工業

専門課程

3DCADクリエイト

学科

2

年生用

科目 区分	必須・ 選択の 区分	授業科目	授業時 数合計	(単位数)	実務経験のある 教員による科目	授業形態				
						講義	演習	実習	実技	
専 門 科 目	必 修	1 年 次 履 修 科 目	.COM(インターネット技術基礎)	52	3		○			
		PC実習	85	2				○		
		CAD利用技術	90	6	○	○				
		基礎造形	95	3					○	
		CADトレース技術	65	2	○		○			
		図学	90	6	○	○				
		3DCAD基礎	109	4			○			
		プロダクトデザイン	45	3		○				
		AutoCAD実習 I	88	3	○		○			
		MOS	42	1				○		
		建築設計 I	44	1	○				○	
		機械工学 I	45	3	○	○				
	選 択	2 年 次 履 修 科 目	3DCAD応用	71	0	○		○		
			機械CAD設計技術 I	140	0	○		○		
			3DCAD 建築基礎	68	0			○		
			建築模型作成	100	3					○
			3DCG	48	0					○
			設備設計 I	125	4	○				○
			建築CAD設計技術	76	2	○				○
			建築設計 II	34	0	○	○			
			機械工学 II	105	0	○	○			
			コミュニケーション心理学	38	0		○			
			キャリア教育	45	0		○			
			一般教養	304	0				○	
			EXCEL基礎	273	9					○
			WORD基礎	273	9					○
			選 択	3 年 次 履 修 科 目	就職対策	20	0		○	
	機械CAD設計技術 II	68			0	○		○		
	設計演習	126			4	○				○
	プロダクト実習	91			0					○
	プロダクトデザイン作品作成	40			0					○
	ビジネスマナー	34			0		○			
	設備設計演習	51			1	○				○
機械工学 II	34	0			○	○				
卒業制作	386	0							○	
一般教養 II	270	0						○		
EXCEL応用	290	9					○			
WORD応用	290	9					○			
授業時間合計			4,250	(87)	1,135時間	755時間	3,140時間	1,435時間		
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	(53)単位	(34)単位	(136)単位	(58)単位		

工業	専門課程	AIゲームクリエイター	学科
----	------	-------------	----

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	実務経験のある教員による科目	授業形態			
						講義	演習	実習	実技
専 門 科 目	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術基礎演習	40	2			○		
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○			
		アルゴリズム入門	35	2		○			
		アルゴリズム演習	60	3			○		
		Excel演習	60	3			○		
		表計算演習	60	3			○		
		Java基礎	40	2	○		○		
		Java応用A	80	4	○		○		
		ネットワーク&セキュリティ	75	5		○			
		データベース	45	2			○		
		HTML基礎	40	2			○		
		Webアプリ開発	75	2	○			○	
		JavaScript I	40	2	○		○		
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
		情報処理試験総合演習 I	40	2			○		
		総合キャリア教育実習 I	30	1				○	
		AI研究	20	0					
		Pythonプログラミング I	30	1				○	
		Unity(C#)	65	3				○	
	プロジェクト演習	140	7	○			○		
	JavaScript II	25	1				○		
	Pythonプログラミング II	65	2					○	
	Python試験対策	95	4	○			○		
	機械学習	30	1	○			○		
	IoT実習	55	1					○	
	AI基礎理論	40	2					○	
	ディープラーニング	120	4				○		
	システム開発総合実習	180	6	○				○	
	3DCG基礎	90	4				○		
	クリエイティブリサーチ I	20	1				○		
	キャリア教育	25	1			○			
	情報処理試験総合演習 II	100	5				○		
	Javaゲームプログラミング	20	1				○		
	C++	30	1				○		
	ゲームプログラミング I	90	4				○		
	ゲームプログラミング II	60	3				○		
	ゲーム数学	30	1				○		
	OpenGL	35	1				○		
	ゲーム制作実習	200	6					○	
	2Dデザイン基礎	110	3	○				○	
	2Dデザイン応用	40	1	○				○	
	デッサン・イラスト制作	80	2	○				○	
	キャラクター制作実習	30	1	○				○	
	Webデザイン基礎	115	5	○			○		
Webデザイン応用	95	4	○			○			
3DCG応用	95	4				○			
就職作品制作	110	3	○				○		
3 年 次 履 修 科 目	AI資格試験対策	130	6	○		○			
AIシステム開発	125	4	○				○		
Androidアプリ開発	185	6					○		
クラウドプログラミング	30	1					○		
ゲームプロジェクト	180	6					○		
ゲームプログラミング III	260	13				○			
フォトイメージ表現	40	2				○			
クリエイティブリサーチ II	20	1				○			
MOS演習	40	2				○			
デザイン制作実践	150	5	○				○		
CG検定対策	25	1				○			
卒業制作	410	13					○		
授業時間合計			4,735	(188)	1,185時間	305時間	4,680時間	1,260時間	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	(58)単位	(17)単位	(196)単位	(61)単位	

工業

専門課程

情報処理

学科

2

年生用

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	実務経験のある教員による科目	授業形態			
						講義	演習	実習	実技
専門科目	選択	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術基礎演習	40	2			○		
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○			
		アルゴリズム入門	35	2		○			
		アルゴリズム演習	60	3			○		
		Excel演習	60	3			○		
		表計算演習	60	3			○		
		Java基礎	40	2	○		○		
		ネットワーク&セキュリティ	75	5		○			
		HTML基礎	40	2			○		
		キャリア教育I	25	1		○			
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
		情報処理試験総合演習 I	40	2			○		
		総合キャリア教育実習 I	30	1				○	
	必修	卒業研究	315	10				○	
		Unity(C#)	65	3			○		
		プロジェクト演習	140	7	○		○		
		MOS演習	40	2			○		
		Pythonプログラミング	30	1				○	
		JavaScript II	25	1	○		○		
		情報処理試験総合演習 II A	235	11			○		
		電気技術知識演習	100	5			○		
		電気技術知識試験対策	65	3			○		
		電気実習実践	150	5				○	
		MOS Word	60	3			○		
		MOS Excel	60	3			○		
プレゼンテーション実習	60	2				○			
ビジネスマナー	40	2				○			
授業時間合計			2,070	(94)	260時間	310時間	790時間	455時間	
卒業に必要な総授業時間数			1,700	(62)	(14)単位	(17)単位	(37)単位	(17)単位	

工業

専門課程

情報処理

学科

1

年生用

科目 区分	必須・ 選択の 区分	授業科目	授業時 数合計	(単位数)	実務経験のある 教員による科目	授業形態			
						講義	演習	実習	実技
専 門 科 目	選 択 必 修	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術基礎演習	40	2			○		
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○			
		アルゴリズム入門	35	2		○			
		アルゴリズム演習	60	3			○		
		Excel演習	60	3			○		
		表計算演習	60	3			○		
		Java基礎	40	2	○		○		
		HTML基礎	35	1	○		○		
		キャリア教育	25	1		○			
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
		総合キャリア教育実習 I	30	1				○	
		ネットワーク&セキュリティ	35	2		○			
		情報処理試験総合演習 I	65	3			○		
		Java応用A	80	4	○		○		
		Webアプリ開発	75	2	○			○	
		データベース	45	2	○		○		
		JavaScript I	40	2	○		○		
		Java応用B	30	1	○			○	
		情報処理リテラシー演習	100	5	○		○		
		ビジネス知識	50	2			○		
		電工技術知識	90	4			○		
		電工実習基本	45	1				○	
		卒業研究	315	10					○
		Unity(C#)	65	3				○	
		プロジェクト演習	140	7	○		○		
		MOS演習	40	2			○		
		Pythonプログラミング	30	1				○	
		JavaScript II	25	1	○		○		
		情報処理試験総合演習 II A	235	11			○		
電工技術知識演習	100	5			○				
電工技術知識試験対策	65	3			○				
電工実習実践	150	5					○		
MOS Word	60	3				○			
MOS Excel	60	3				○			
プレゼンテーション実習	60	2					○		
ビジネスマナー	40	2				○			
授業時間合計			2,605	(114)	955時間	260時間	4,600時間	3,010時間	
卒業に必要な総授業時間数			1,700	(62)	(45)	(15)単位	(172)単位	(15)単位	

工業

専門課程

情報システム(アプリエンジニア専攻) 学科

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	実務経験のある教員による科目	授業形態			
						講義	演習	実習	実技
専門 科目	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術基礎演習	40	2			○		
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○			
		アルゴリズム入門	35	2		○			
		アルゴリズム演習	60	3			○		
		Excel演習	60	3			○		
		表計算演習	60	3			○		
		Java基礎	40	2	○		○		
		Java応用A	80	4	○		○		
		ネットワーク&セキュリティ	35	2		○			
		データベース	45	2	○		○		
		HTML基礎	35	1	○		○		
		JavaScript I	40	2	○		○		
		Webアプリ開発	75	2	○			○	
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
	情報処理試験総合演習 I	65	3			○			
	総合キャリア教育実習 I	30	1				○		
	2 年 次 履 修 科 目	Unity(C#)	65	3			○		
		プロジェクト演習	140	7	○		○		
		MOS演習	40	2			○		
		Pythonプログラミング	30	1				○	
		JavaScript II	25	1	○		○		
		AIプログラミング	35	1				○	
		ドローンテクノロジー	20	1			○		
		IoT実習	55	1				○	
		Mac実習(Xcode)	80	2	○			○	
		システム開発総合実習	180	6	○			○	
	3 年 次 履 修 科 目	キャリア教育	25	1		○			
		情報処理試験総合演習 II A	235	11			○		
		デスクトップアプリ開発	80	4	○		○		
		Androidアプリ開発	185	6	○			○	
		iPhoneアプリ開発	45	1	○			○	
		クラウドプログラミング	30	1	○			○	
情報処理試験総合演習 III	100	5			○				
卒業研究	410	13				○			
授業時間合計			2,660	(109)	1,230時間	245時間	1,260時間	1,155時間	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	(50単位)	(14単位)	(60単位)	(35単位)	

工業	専門課程	情報システム(AIシステム専攻)	学科
----	------	------------------	----

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	実務経験のある教員による科目	授業形態				
						講義	演習	実習	実技	
専門 科目	選択 必修 目	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術基礎演習	40	2			○			
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○				
		アルゴリズム入門	35	2		○				
		アルゴリズム演習	60	3			○			
		Excel演習	60	3			○			
		表計算演習	60	3			○			
		Java基礎	40	2	○		○			
		Java応用A	80	4	○		○			
		ネットワーク&セキュリティ	35	2		○				
		データベース	45	2	○		○			
		HTML基礎	35	1	○		○			
		JavaScript I	40	2	○		○			
		Webアプリ開発	75	2	○			○		
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○			
	情報処理試験総合演習 I	65	3			○				
	Pythonプログラミング I	30	1				○			
	2 年 次 履 修 科 目	Unity(C#)	65	3			○			
	プロジェクト演習	140	7	○		○				
	JavaScript II	25	1			○				
	Pythonプログラミング II	65	2				○			
	Python試験対策	95	4			○				
	機械学習	30	1				○			
	IoT実習	55	1				○			
	AI基礎理論	40	2		○					
	ディープラーニング	120	4				○			
	システム開発総合実習	180	6	○			○			
	キャリア教育I	25	1		○					
	情報処理試験総合演習 II A	100	5			○				
	3 年 次 履 修 科 目	AI資格試験対策	130	6		○				
AIシステム開発	125	4				○				
Androidアプリ開発	185	6	○			○				
クラウドプログラミング	30	1				○				
卒業研究	410	13				○				
授業時間合計			2,700	(109)	970時間	415時間	980時間	1,305時間		
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	(41単位)	(22)単位	(46)単位	(41)単位		

工業	専門課程	情報システム(ゲーム専攻)	学科
----	------	---------------	----

科目区分	必須・選択の区分	授業科目	授業時数合計	(単位数)	実務経験のある教員による科目	授業形態			
						講義	演習	実習	実技
専門科目	1 年次履修科目	IT技術基礎	100	6	○	○			
		IT技術基礎演習	40	2			○		
		基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○			
		アルゴリズム入門	35	2		○			
		アルゴリズム演習	60	3			○		
		Excel演習	60	3			○		
		表計算演習	60	3			○		
		Java基礎	40	2	○		○		
		Java応用A	80	4	○		○		
		ネットワーク&セキュリティ	35	2		○			
		データベース	45	2	○		○		
		HTML基礎	35	1	○		○		
		JavaScript I	40	2	○		○		
		基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
		ゲームプランニング	30	1				○	
		Webアプリ開発	75	2	○			○	
		情報処理試験総合演習 I	65	3			○		
		Javaゲームプログラミング I	25	1			○		
		Illustrator/Photoshop演習	70	3			○		
		デッサン・イラスト制作演習	65	3			○		
		Unity(C#)	65	3			○		
	3DCG基礎	90	4			○			
	クリエイティブリサーチ I	20	1			○			
	キャリア教育	25	1			○			
	プロジェクト演習	140	7	○		○			
	JavaScript II	25	1			○			
	情報処理試験総合演習 II B	100	5			○			
	Javaゲームプログラミング II	20	1			○			
	C++	30	1			○			
	ゲームプログラミング I	90	4			○			
	ゲームプログラミング II	60	3			○			
	ゲーム数学	30	1			○			
	OpenGL	35	1			○			
	ゲーム制作実習	200	6					○	
	2Dデザイン基礎	60	2	○				○	
	2Dデザイン応用	30	1	○				○	
	CG知識基礎	30	2			○			
	CG知識応用	45	3			○			
	デッサン・イラスト制作	80	2	○				○	
	キャラクター制作実習	30	1	○				○	
	Webデザイン基礎	115	5	○			○		
	Webデザイン応用	95	4	○			○		
3DCG応用	95	4				○			
就職作品制作	90	3	○				○		
3 年次履修科目	ゲームプロジェクト	180	6				○		
ゲームプログラミング III	260	13				○			
卒業研究	410	13					○		
フォトイメージ表現	40	2				○			
クリエイティブリサーチ II	20	1				○			
MOS演習	40	2				○			
デザイン制作実践	150	5	○				○		
CG検定対策	20	1				○			
卒業制作	410	13					○		
授業時間合計			4,170	(171)	1,255時間	320時間	2,105時間	1,745時間	
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	(52)単位	(19)単位	(97)単位	(55)単位	

工業

専門課程

情報システム(メディカルSE専攻)

学科

科目 区分	必須・ 選択の 区分	授業科目	授業時 数合計	(単 位数)	実務経験のある 教員による科目	授業形態				
						講義	演習	実習	実技	
専 門 科 目	選 択 必 修	1 年 次 履 修 科 目	IT技術基礎	100	6	○	○			
			IT技術基礎演習	40	2			○		
			基本情報技術者試験対策講座	50	3	○	○			
			アルゴリズム入門	35	2		○			
			アルゴリズム演習	60	3			○		
			Excel演習	60	3			○		
			表計算演習	60	3			○		
			Java基礎	40	2	○		○		
			Java応用A	80	4	○		○		
			ネットワーク&セキュリティ	35	2		○			
			データベース	45	2			○		
			HTML基礎	35	1			○		
			JavaScript I	40	2	○		○		
			Webアプリ開発	75	2	○			○	
			基本情報技術者試験対策演習	30	1			○		
			情報処理試験総合演習 I	65	3			○		
			総合キャリア教育実習 I	30	1				○	
	選 択	2 年 次 履 修 科 目	キャリア教育	25	1		○			
			Unity(C#)	65	3			○		
			プロジェクト演習	140	7	○		○		
			MOS演習	40	2			○		
			Pythonプログラミング	30	1				○	
			JavaScript II	25	1	○		○		
			AIプログラミング	35	1	○		○		
			ドローンテクノロジー	20	1			○		
			IoT実習	55	1				○	
			医学医療 I 基礎	30	2		○			
			医療情報処理 I 基礎	20	1		○			
			医療情報システム I 基礎	30	2		○			
			システム開発総合実習	180	6	○			○	
			情報処理試験総合演習 II A	235	11			○		
			医学医療 I	98	6		○			
			医療情報処理 I	62	4		○			
医療情報システム I			100	6		○				
医療情報技師対策講座			30	2		○				
医療事務基礎			114	7	○	○				
医療事務演習			170	8	○		○			
医療保険制度	17	1	○	○						
診療報酬知識 I	17	1		○						
コンピュータ実習	65	2				○				
簿記基礎	42	2		○						
簿記演習	63	3			○					
ビジネス概論	105	6	○	○						
コミュニケーション心理学	35	2		○						

専 門 科 目	選 択	3 年 次 履 修 科 目	デスクトップアプリ開発	80	4	○		○		
			クラウドプログラミング	30	1	○			○	
			医学医療Ⅱ演習	45	2			○		
			医療情報処理Ⅱ演習	45	2			○		
			医療情報システムⅡ演習	30	1			○		
			医療情報技師対策講座	30	2		○			
			医療事務基礎	60	4		○			
			電子カルテ	30	1			○		
			医療コンピューター	30	1			○		
			診療報酬知識	30	2		○			
			コンピュータ応用	30	1			○		
			卒業研究	410	13				○	
			医学医療Ⅱ	40	2			○		
			医療情報処理Ⅱ	30	1			○		
			医療情報システムⅡ	30	1			○		
			入院レセプト演習	128	6			○		
			外来レセプト演習	84	4			○		
			診療報酬知識Ⅱ	54	3		○			
			医事コンピュータ	42	2			○		
			電子カルテ	40	2			○		
			医療システム演習	30	1			○		
			プレゼンテーション	40	1				○	
			就職対策	20	1		○			
			コンピュータ応用	25	1			○		
卒業研究MS	270	8				○				
授業時間合計			4,411	(199)	5,990時間	4,540時間	4,430時間	635時間		
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	(132)単位	(78)単位	(173)単位	(25)単位		

工業

専門課程

情報システム(3DCAD)

学科

科目 区分	必須・ 選択の 区分	授業科目	授業時 数合計	(単位数)	実務経験のある 教員による科目	授業形態				
						講義	演習	実習	実技	
専 門 科 目	必 修	1 年 次 履 修 科 目	PC実習 基礎	62	2	○			○	
		CAD利用技術	77	5		○				
		基礎造形	62	2					○	
		CADトレース技術	77	3			○			
		図学	110	7	○	○				
		3DCAD基礎	63	3			○			
		プロダクトデザイン	75	5		○				
		AutoCAD実習 I	102	5	○		○			
		PC実習 応用	96	3	○				○	
		建築設計 I	42	2	○	○				
		機械工学 I	42	2	○	○				
		総合学習	42	2				○		
		選 択	2 年 次 履 修 科 目	3DCAD応用	71	3	○		○	
	機械CAD設計技術 I		140	7	○		○			
	3DCAD 建築基礎		68	3			○			
	建築模型作成		100	3					○	
	3DCG		48	1					○	
	設備設計 I		125	4	○				○	
	建築CAD設計技術		76	2	○				○	
	建築設計 II		34	2	○	○				
	機械工学 II		105	7	○	○				
	コミュニケーション心理学		38	2		○				
	キャリア教育		45	3		○				
	一般教養		304	15				○		
	EXCEL基礎		273	9					○	
	WORD基礎	273	9					○		
	選 択	3 年 次 履 修 科 目	就職対策	20	1		○			
		機械CAD設計技術 II	68	3	○		○			
		設計演習	126	4	○				○	
		プロダクト実習	91	3					○	
		プロダクトデザイン作品作成	40	1					○	
		ビジネスマナー	34	2		○				
		設備設計演習	51	1	○				○	
機械工学 III		34	2	○	○					
卒業制作		386	12					○		
一般教養 II		270	13				○			
EXCEL応用	290	9					○			
WORD応用	290	9					○			
授業時間合計			4,250	(171)	1,284時間	656時間	1,205時間	2,389時間		
卒業に必要な総授業時間数			2,550	(93)	(56)単位	(40)単位	(57)単位	(74)単位		