

# 基本設計書

システム名称	VR Escape
班名称	三重中
班員	
羽田 光志朗 後藤 大樹	

作成日付：200X年XX月XX日

## 基本設計書

システム名称

班名称

作成日付

ページ番号

### 1. 概要

VR(VIVE)を用いた協力型脱出ゲーム

- ・ 舞台は部屋の中でプレイヤーは部屋に閉じ込められている。
- ・ 部屋は15分経つと爆発する為、脱出する必要がある。
- ・ 部屋から脱出するには部屋の仕掛けを解かなければならない。

クリア条件

ゲームオーバー条件

15分以内に部屋から脱出

15分以上経過

ゲームのプレイヤー人数は2人

1人はVRを使用した部屋の仕掛けを解く (記述として以下VRプレイヤーと呼称)

1人は部屋の仕掛けを解くためのサポート (記述として以下サポートプレイヤーと呼称)

プレイヤーの役割と目標

VRプレイヤーはVR空間を探索し部屋から脱出の手がかりを探しつつ仕掛けを解き、脱出します。

サポートプレイヤーはVRプレイヤーが解く仕掛けの状況を的確に認識しヒントとして持つ情報をVRプレイヤーに伝え、脱出の手助けをします。

(VRプレイヤーに情報を伝える方法は肉声のみ)

また、サポートプレイヤーはPDF形式のヒントを閲覧することができます。

ゲームルールとして、VRプレイヤーはサポートプレイヤーが使用するPDF形式のヒントを参照することができません。

また、サポートプレイヤーはVRプレイヤーの画面を見ることはできません。

以上から脱出方法として2人のプレイヤーは会話を通して情報を共有し、仕掛けを解く必要があります。

# 基本設計書

システム名称

班名称

作成日付

ページ番号

## 2. 画面設計

### 2.1. 画面一覧

No	画面ID	画面名称	説明
1	Title	タイトル画面	ボタンを押すことでゲームがスタートし、ゲーム画面に遷移
2	Play1	ゲーム画面 1	仕掛けを解き脱出するまでの画面(stage1)
3	Play2	ゲーム画面 2	仕掛けを解き脱出するまでの画面(stage2)
4	Clear	ゲームクリア画面	仕掛けを解き脱出後の画面
5	Gameover	ゲームオーバー画面	制限時間経過後の画面
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

基本設計書

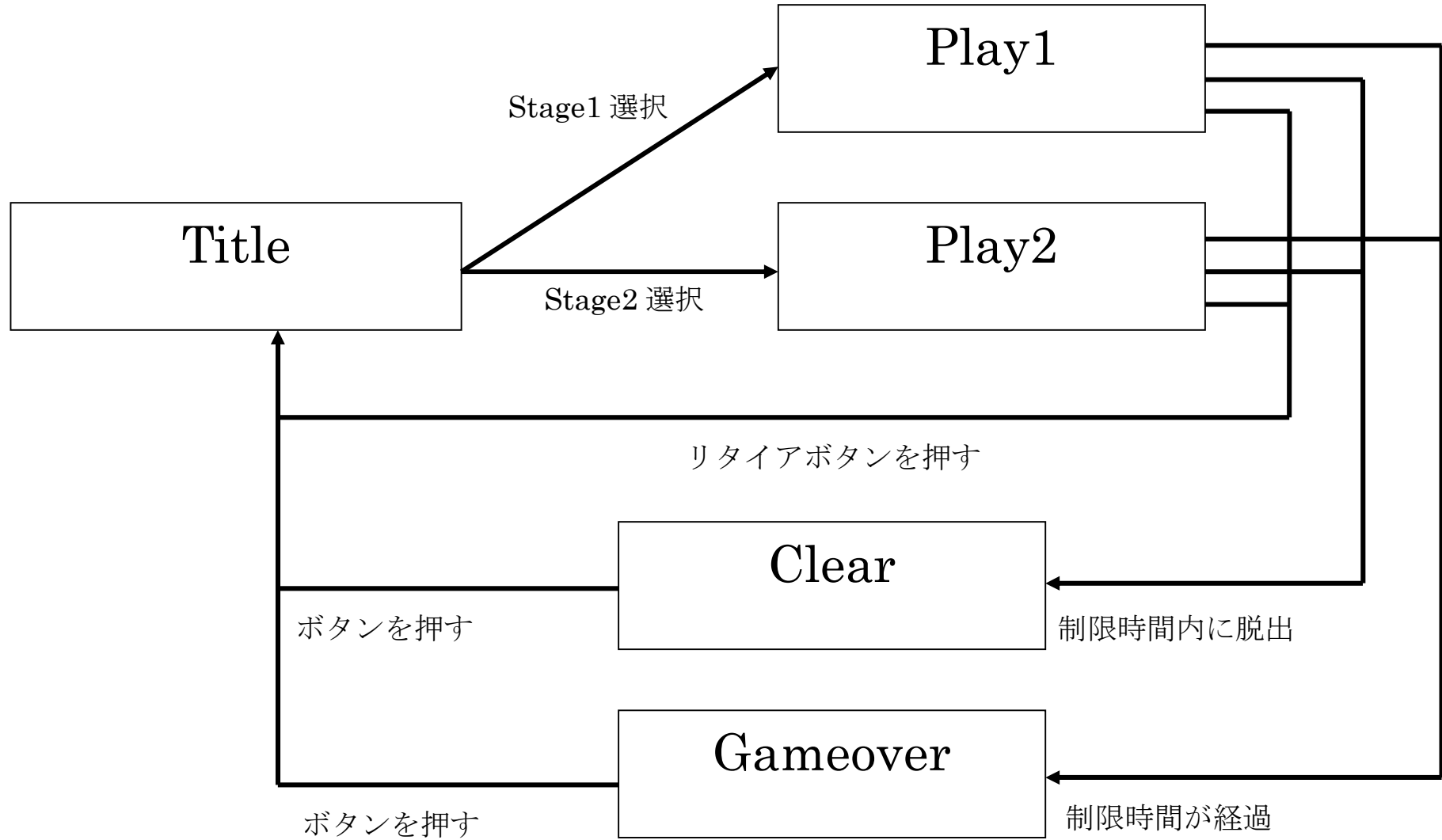
システム名称

班名称

作成日付

ページ番号

2. 2. 画面遷移



## 基本設計書

システム名称		班名称	
作成日付			ページ番号

### 3. 機能設計

#### 3.1. 機能一覧

No	機能ID	機能名称	説明
1	P01	Player カメラ	VR ゴーグルにシーンを表示。
2	P02_1	Player 右手	シーンにコントローラー(右手)を表示。
3	P02_2	Player 左手	シーンにコントローラー(左手)を表示。
4	P03_1	トリガーボタン右	シーン内のオブジェクトをコントローラー(右手)で掴む。
5	P03_2	トリガーボタン左	シーン内のオブジェクトをコントローラー(左手)で掴む。
6	P04_1	テレポートボタン右	シーン内でテレポートする。(コントローラートラックパッド右)
7	P04_2	テレポートボタン左	シーン内でテレポートする。(コントローラートラックパッド左)
8	P05_1	グリップボタン右	Player の親指、人差し指を立てる。(右手)
9	P05_2	グリップボタン左	Player の親指、人差し指を立てる。(左手)
10	T01	制限時間タイマー	ゲームシーンで制限時間を表示(画面 ID,Play1/Play2 で表示)
11	T02	ゲームオーバー画面遷移	T01 で制限時間経過後画面 IDGameOver
12			
13			
14			
15			

# 基本設計書

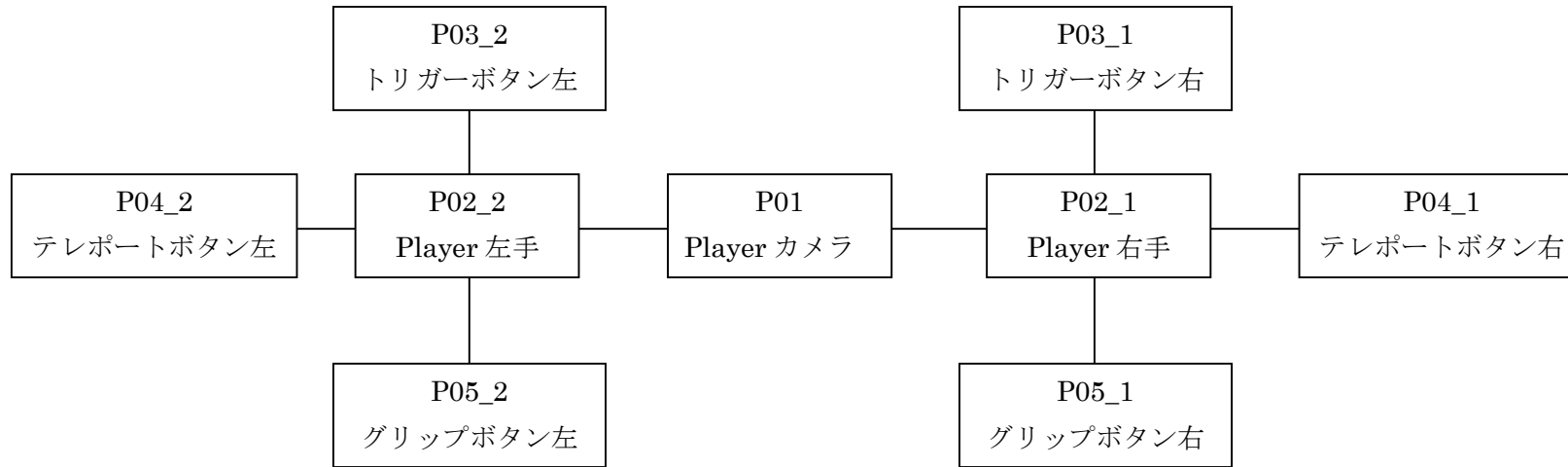
システム名称

班名称

作成日付

ページ番号

## 3. 2. 機能構成



## 基本設計書

システム名称		班名称	
作成日付			ページ番号

### 4. 2. ファイル

#### 4. 2. 1. ファイル一覧

No	ファイル名	ファイル種別	説明
1	VR Escape_Hint.docs	Word 文書	VR Escape_Hint.pdf ファイルを作成する為のファイル
2	VR Escape_Hint.pdf	pdf	VR Escape をプレイする際に使用するファイル
3	基本設計書.docs	Word 文書	VR Escape の概要を記載した設計書(本書)
4	基本設計書(画面).docs	Word 文書	VR Escape のゲーム画面の設計を記載した設計書
5	要件定義書.docs	Word 文書	システムの概要、開発環境などを記載したファイル
6	マニュアル.docs	Word 文書	システムの説明、VR 機器の操作方法等を記載
7	詳細設計書.docs	Word 文書	VR Escape で使用したアセット、スクリプトを記載した設計書
8	テーマ発表.pptx	Powerpoint 文書	テーマ発表時に使用した Powerpoint
9	中間発表.pptx	Powerpoint 文書	中間発表時に使用した Powerpoint
10	中間発表-修正(提出用).pptx	Powerpoint 文書	中間発表後に修正し提出した Powerpoint
11	本発表.pptx	Powerpoint 文書	本発表時に使用した Powerpoint
12	0.png	png	詳細設計機能概要(記号ブロック)参照
13	1.png	png	詳細設計機能概要(記号ブロック)参照
14	2.png	png	詳細設計機能概要(記号ブロック)参照
15	3.png	png	詳細設計機能概要(記号ブロック)参照
16	4.png	png	詳細設計機能概要(記号ブロック)参照
17	5.png	png	詳細設計機能概要(記号ブロック)参照
18	6.png	png	詳細設計機能概要(記号ブロック)参照





# 基本設計書

システム名称

班名称

作成日付

ページ番号

## 5. フォルダ構成