

基本設計書(画面)

システム名称	VR Escape
班名称	三重中
班員	
羽田 光志朗 後藤 大樹	

作成日付：200X年XX月XX日

基本設計書(画面)

システム名称

班名称

画面ID

画面名称

作成日付

ページ番号

・画面イメージ

・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称

班名称

画面ID

画面名称

作成日付

ページ番号

・画面イメージ

・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称

班名称

画面ID

画面名称

作成日付

ページ番号

・画面イメージ

・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称

班名称

画面ID

画面名称

作成日付

ページ番号

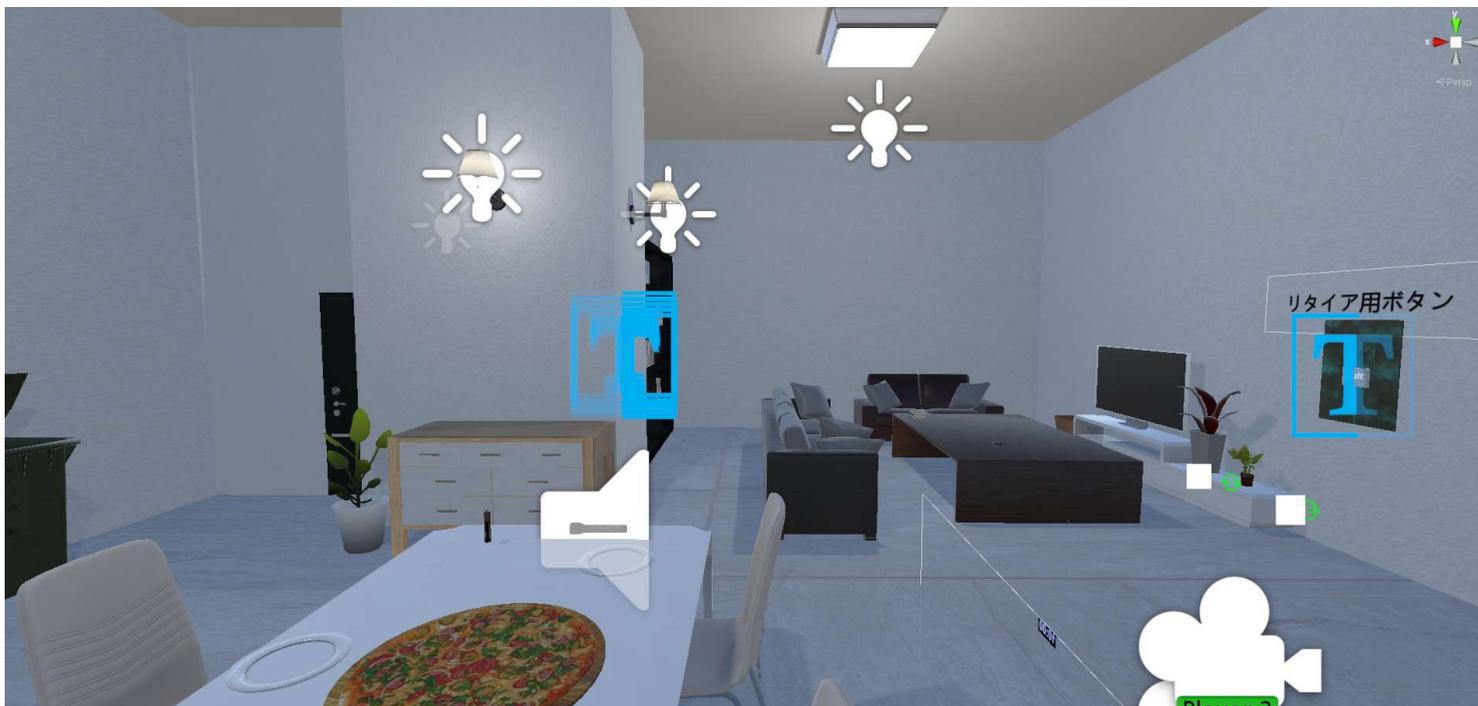
・画面イメージ

・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E1-1	画面名称	VR_Escape1			
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

Stage1

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E1-2	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E1-3	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ

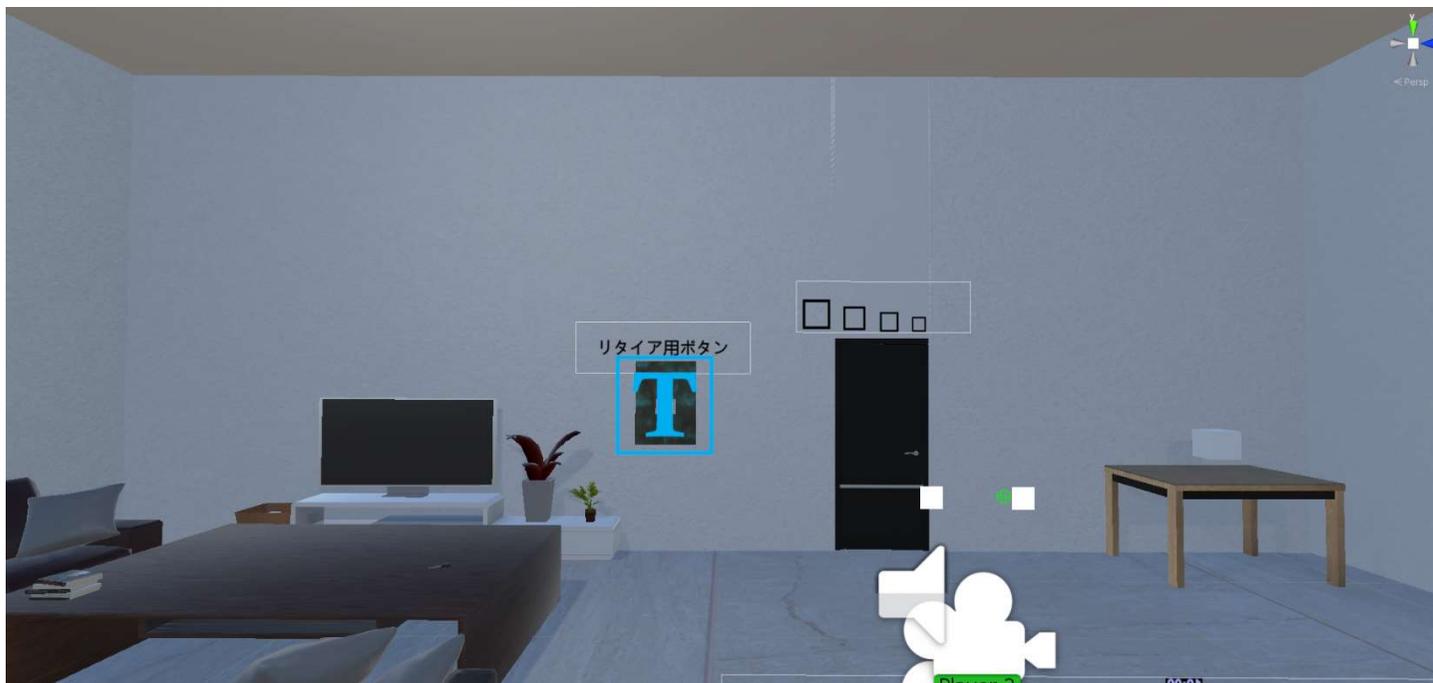


・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称	
画面ID	E1-4	画面名称			
作成日付				ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E1-5	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称	
画面ID	E1-6	画面名称			
作成日付				ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称

班名称

画面ID

E1-7

画面名称

作成日付

ページ番号

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称	
画面ID	E1-8	画面名称			
作成日付				ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E1-9	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称	
画面ID	E1-10	画面名称			
作成日付				ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E1-11	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E1-12	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ

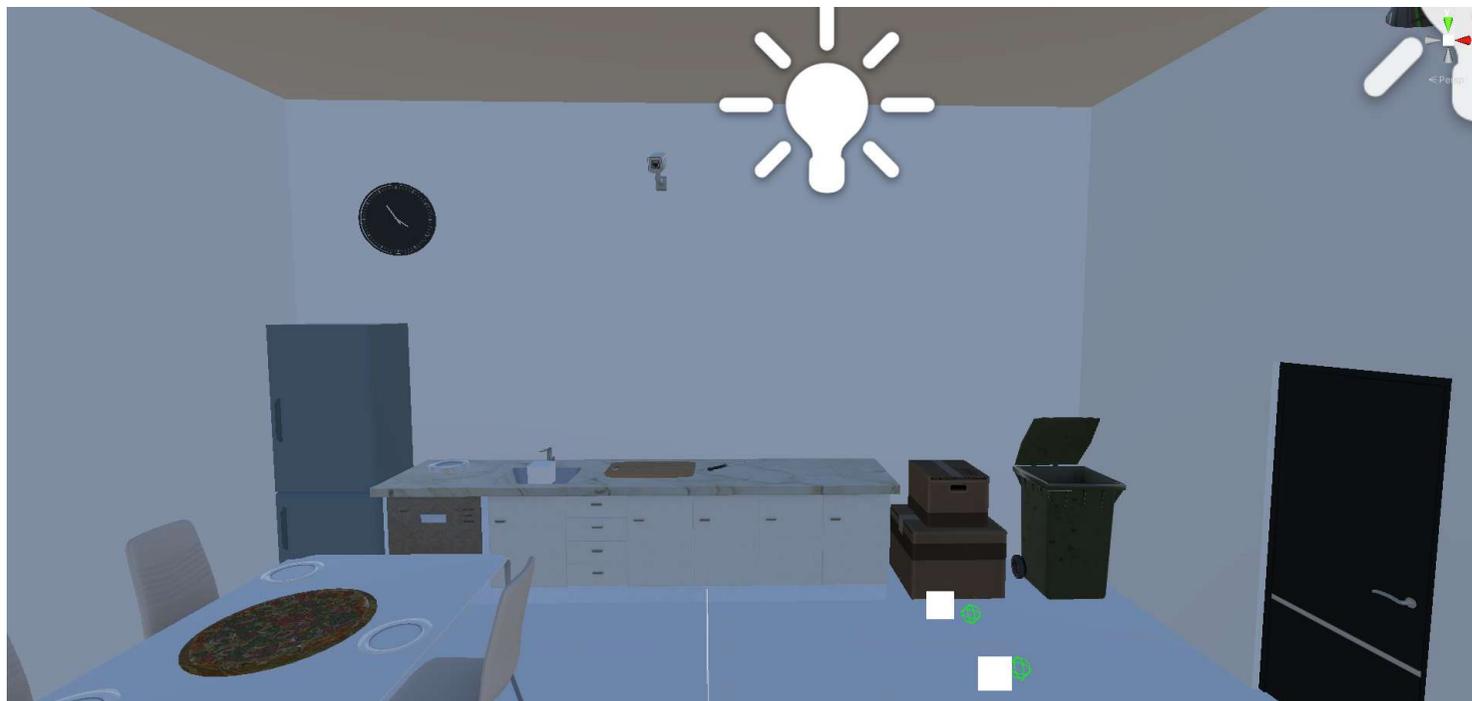


・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E2-1	画面名称	VR_Escape2			
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ



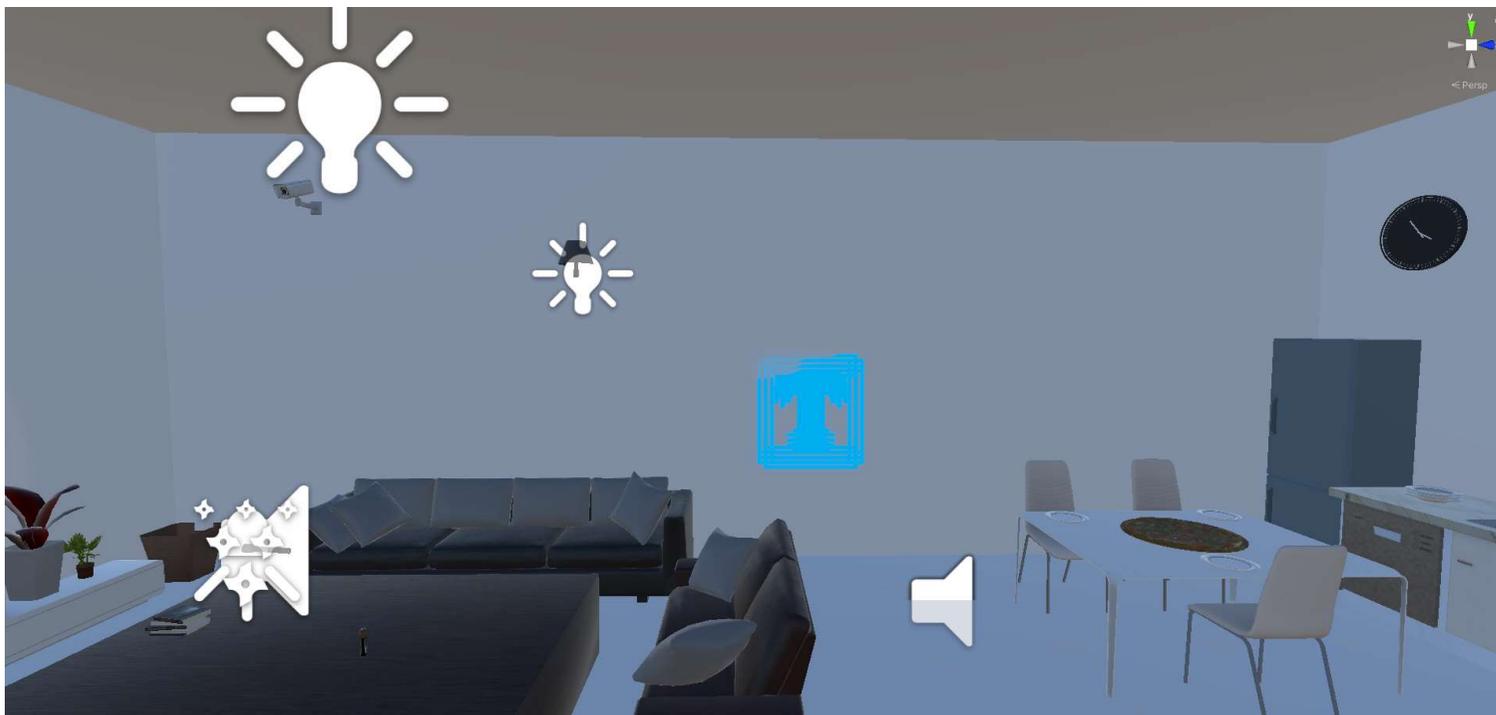
・画面概要説明

Stage2

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E2-2	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ

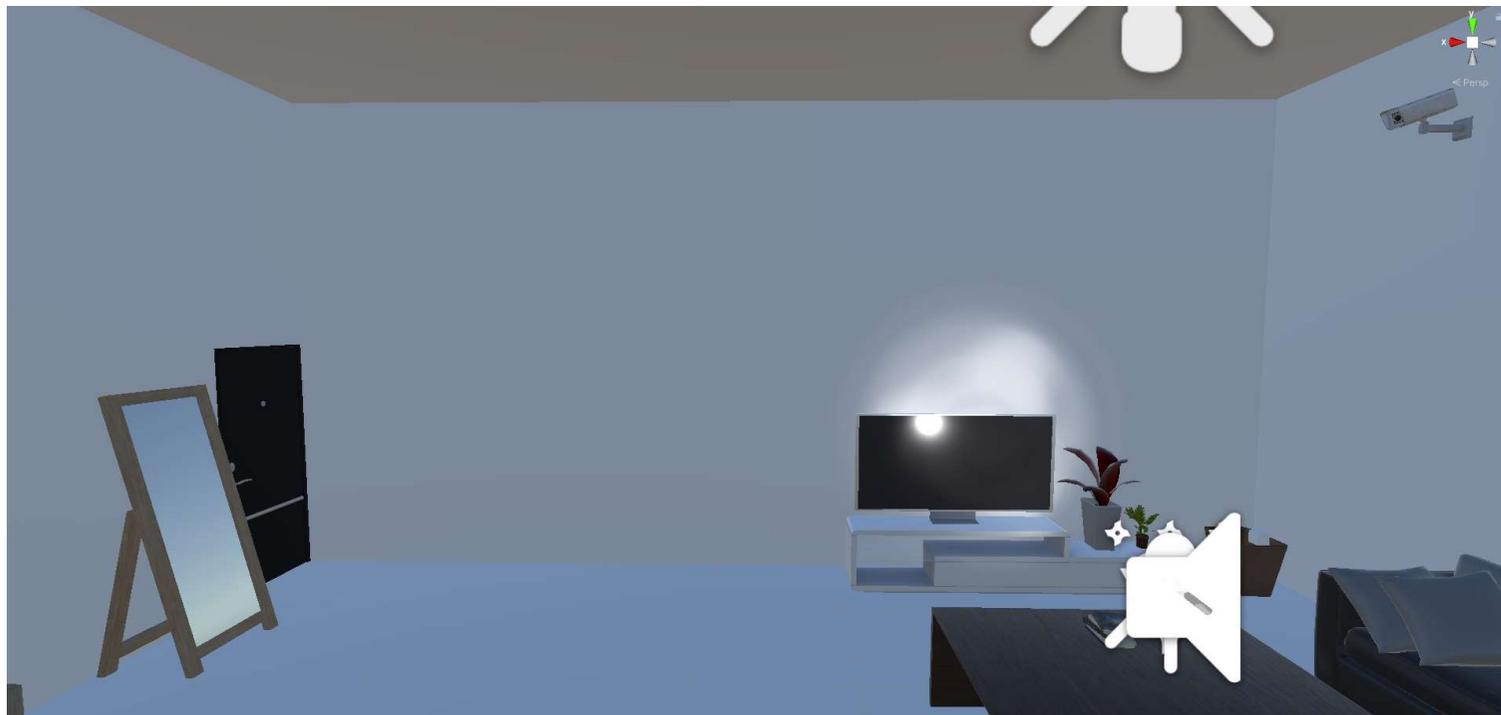


・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E2-3	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ

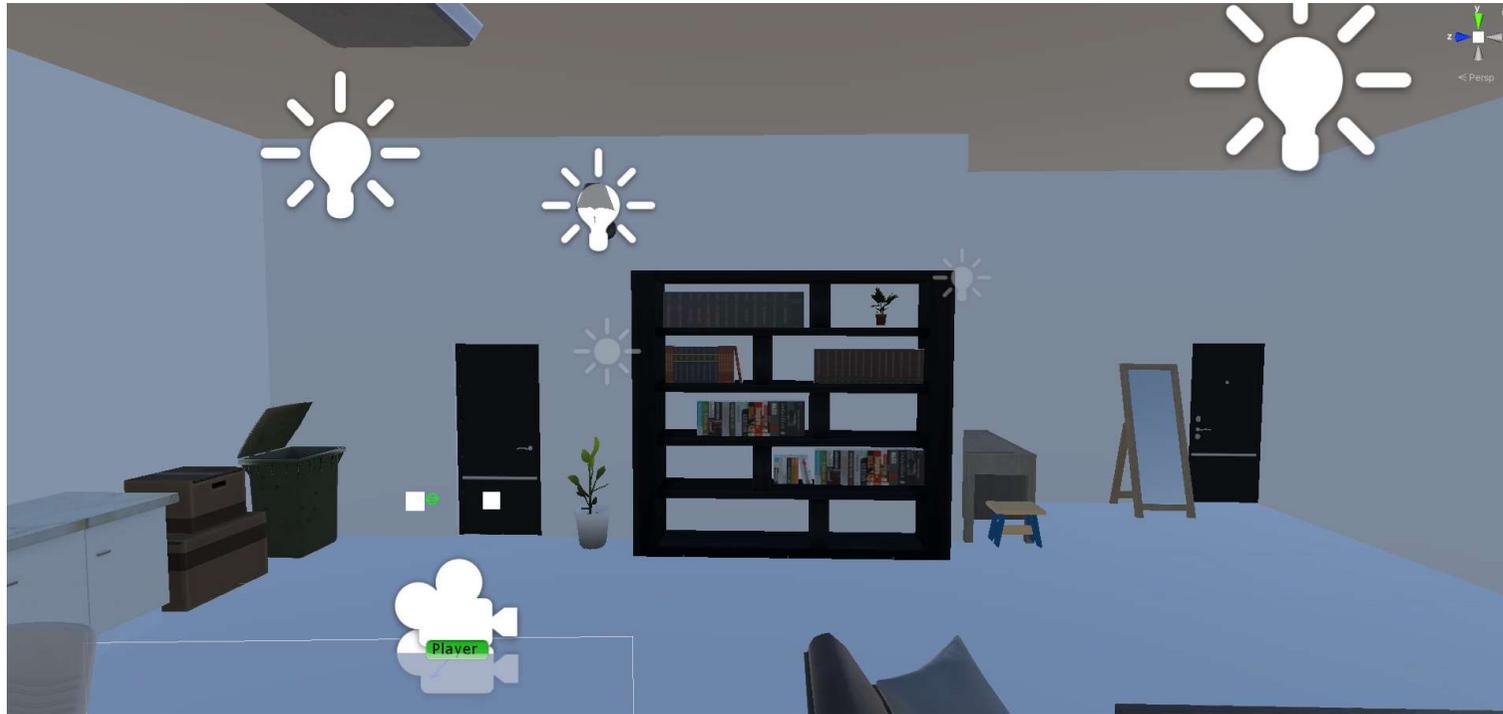


・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E2-4	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ

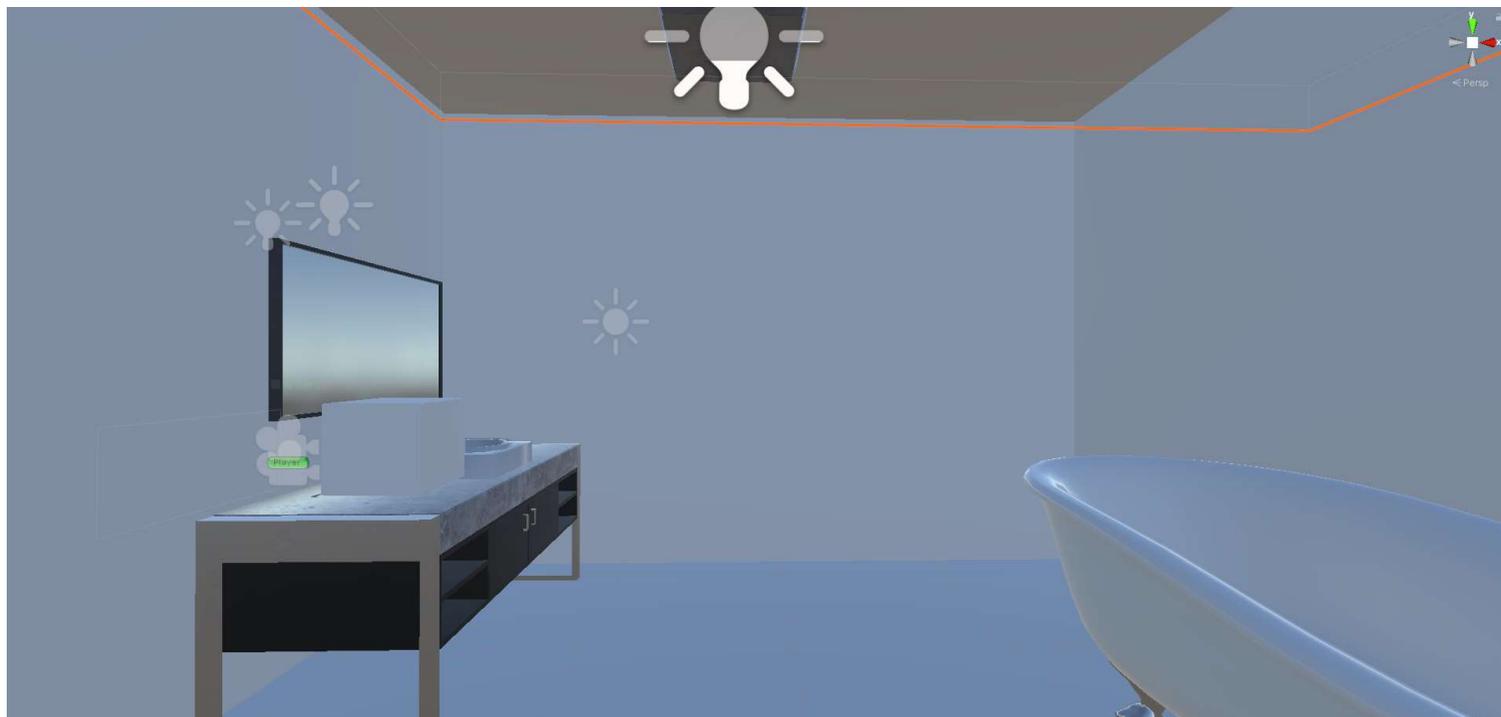


・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E2-5	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ

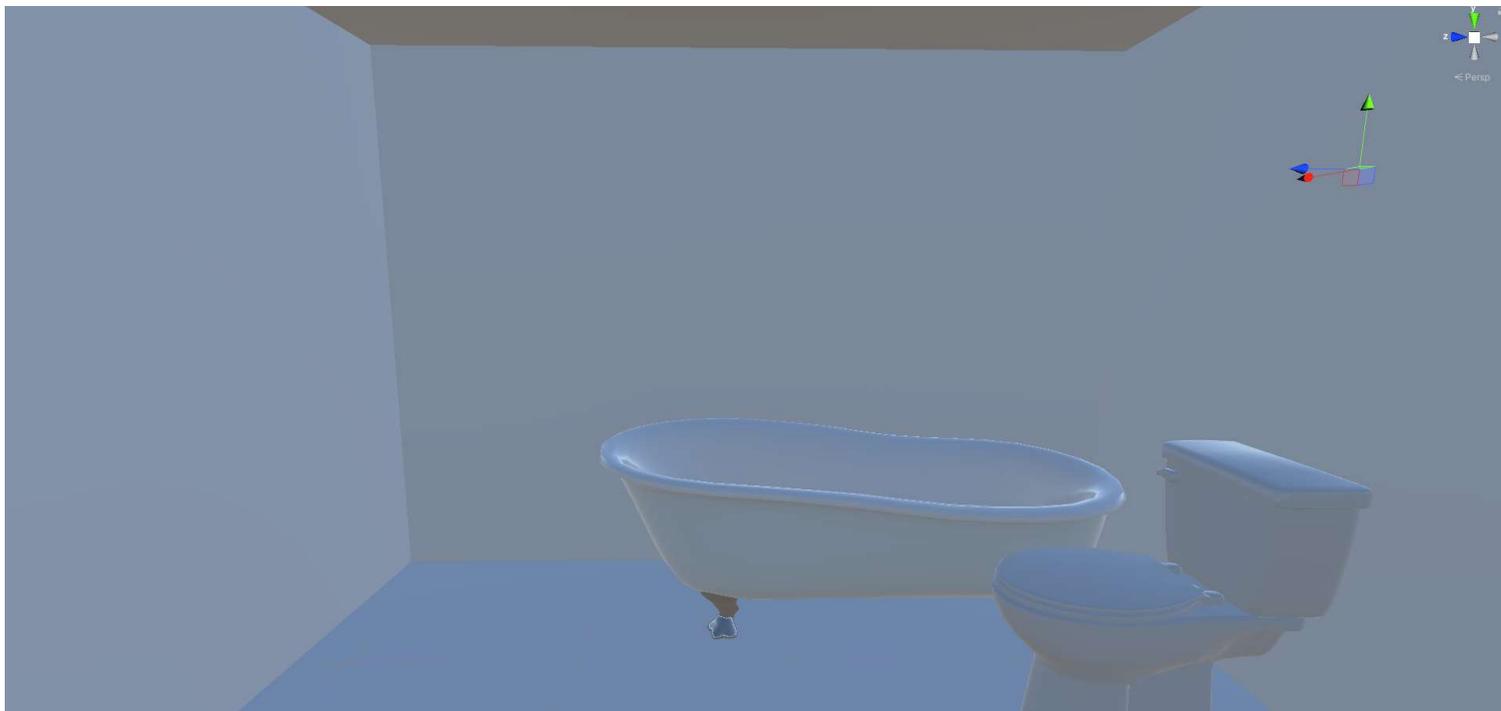


・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称		班名称	
画面ID	E2-6	画面名称	
作成日付			ページ番号

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E2-7	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ

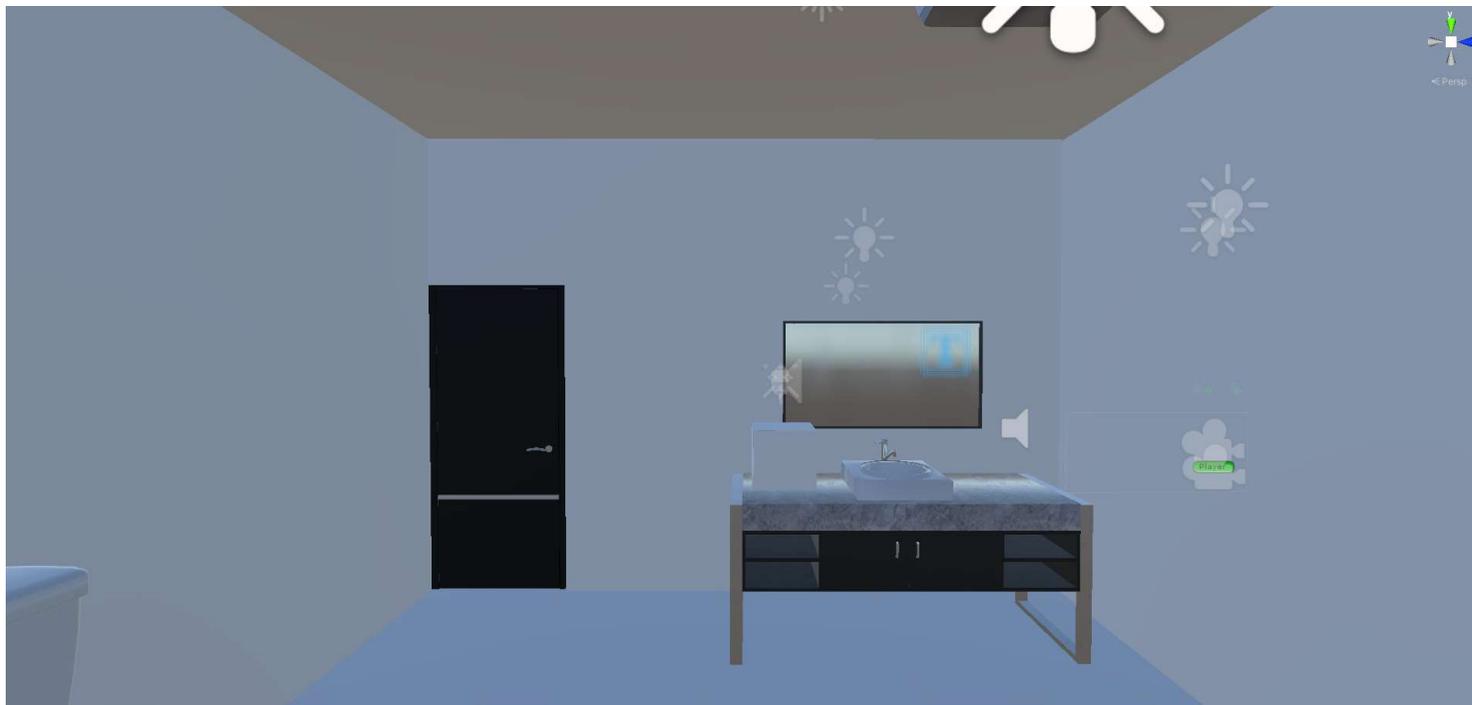


・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称	
画面ID	E2-8	画面名称			
作成日付				ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E2-9	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E2-10	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E2-11	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称		
画面ID	E2-12	画面名称				
作成日付					ページ番号	

・画面イメージ

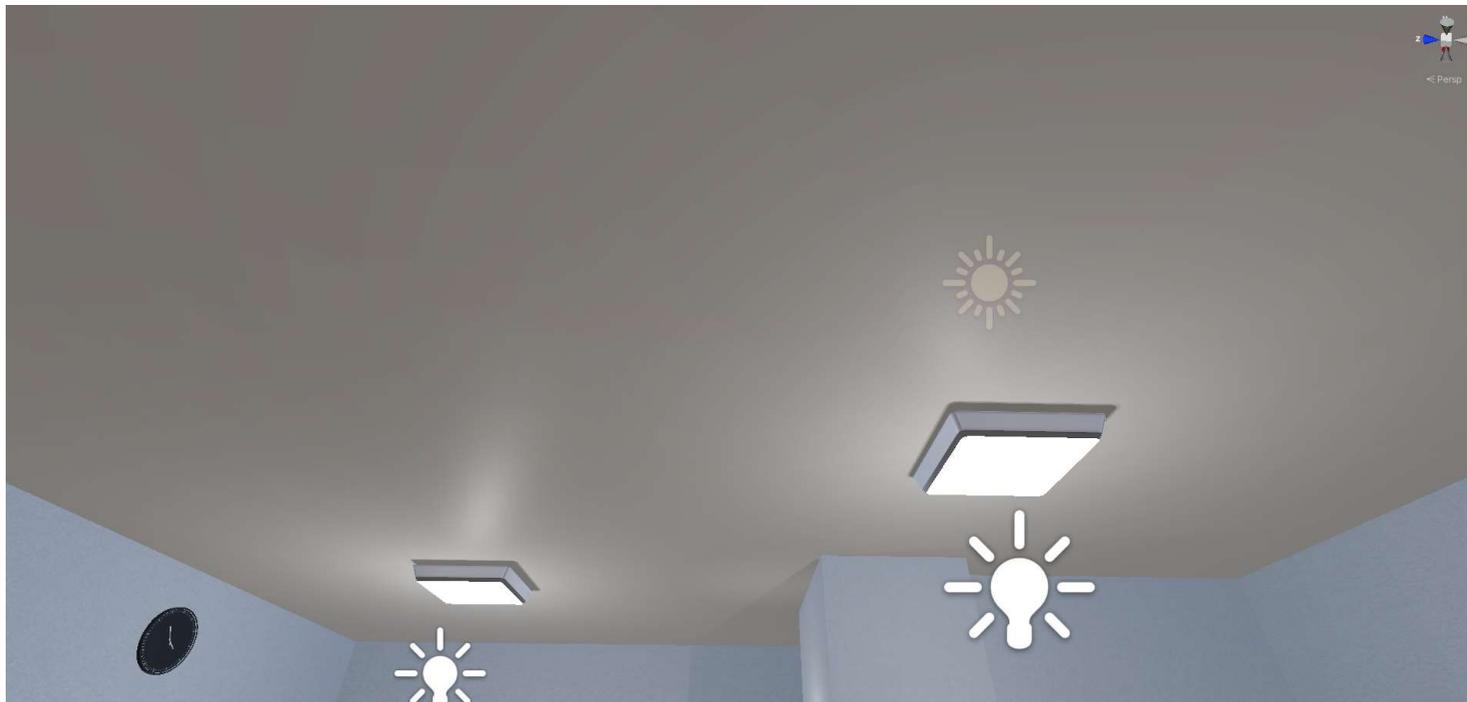


・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称	
画面ID	E2-13	画面名称			
作成日付				ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称			班名称	
画面ID		画面名称		
作成日付				ページ番号

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称		班名称	
画面ID		画面名称	Clear
作成日付			ページ番号

・画面イメージ



・画面概要説明

各ステージをクリアすると遷移するクリア画面。

クリアを祝うメッセージと案内が書いてある。

密室から脱出したので、開放感を持たせるため広々とした庭を眼前に広げている。

基本設計書(画面)

システム名称		班名称	
画面ID		画面名称	
作成日付			ページ番号

・画面イメージ



・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称

班名称

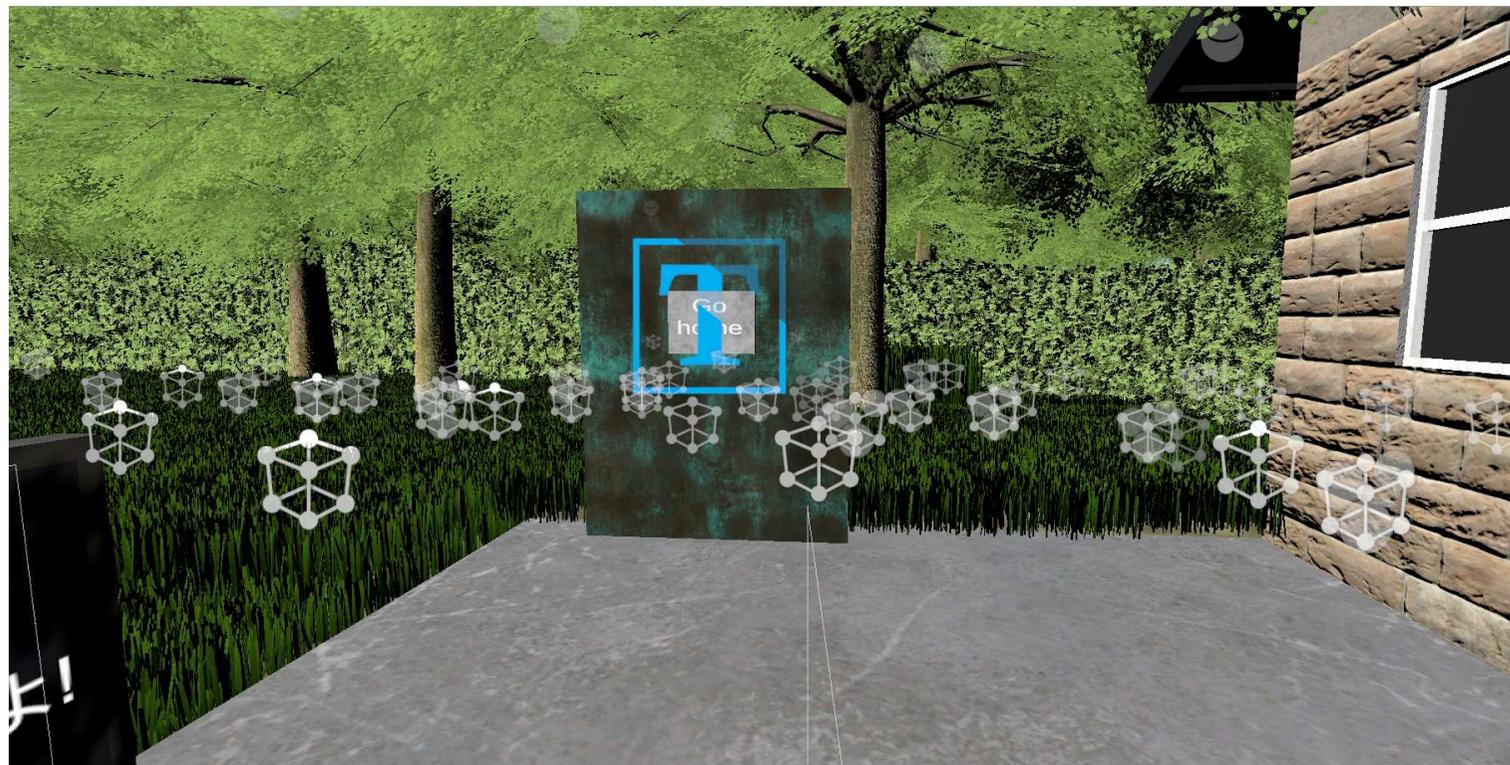
画面ID

画面名称

作成日付

ページ番号

・画面イメージ

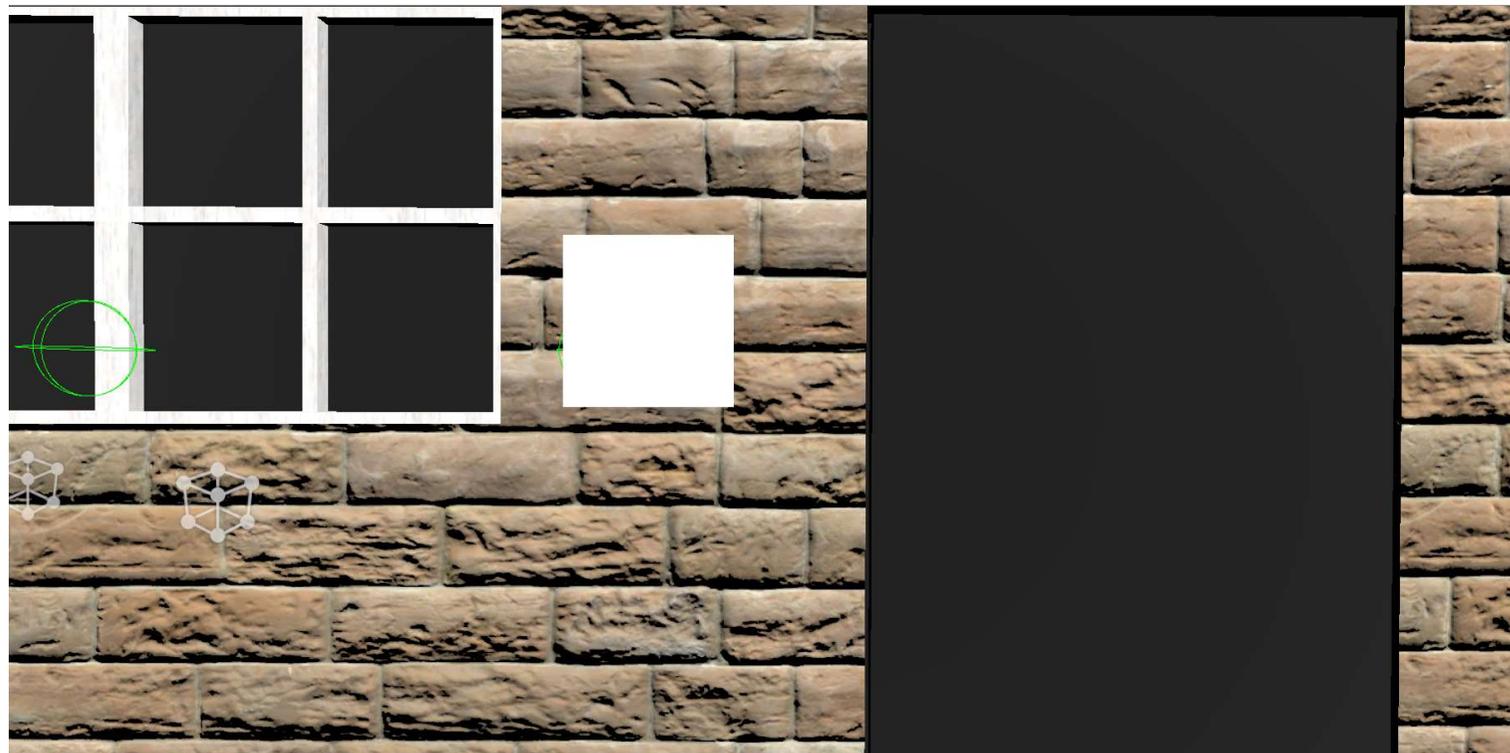


・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称				班名称	
画面ID		画面名称			
作成日付				ページ番号	

・画面イメージ



・画面概要説明

プレイヤーがこの建物から脱出したと見せかけるための建物を後ろに配置。

基本設計書(画面)

システム名称

班名称

画面ID

画面名称

作成日付

ページ番号

・画面イメージ



・画面概要説明

図形パネルの仕掛けを失敗するか、制限時間を過ぎると遷移するゲームオーバー画面。

遷移から5秒後、自動でタイトル画面に戻る。

基本設計書(画面)

システム名称

班名称

画面ID

画面名称

作成日付

ページ番号

・画面イメージ

・画面概要説明

基本設計書(画面)

システム名称		班名称	
--------	--	-----	--

画面ID		画面名称	
------	--	------	--

作成日付			ページ番号	
------	--	--	-------	--

・画面項目一覧

No	項目名	種別	サイズ	説明
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

基本設計書(画面)

システム名称		班名称	
画面ID		画面名称	
作成日付			ページ番号

・関連機能一覧

No	機能ID	機能名称
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		