

# 基本設計書

<b>システム名称</b>	CM3 の挑戦状
<b>班名称</b>	AIFOX
<b>班員</b>	
永井 翔龍	
谷口 慶樹	
平野 拓実	

作成日付：2021年9月28日

## 基本設計書

システム名称	CM3 の挑戦状	班名称	AIFOX
作成日付			ページ番号 1

### 1. 概要

- ・ 2D 横スクロールアクションゲーム
- ・ 単体のパソコンで遊ぶことが出来る
- ・ プレイヤーは1名のみ
- ・ コントローラー又はキーボードでキャラクターを操作する
- ・ 一般的な横スクロールゲームよりも高難易度に設定されており  
何度でも挑戦してクリアしてもらうことを目的としている

#### ※横スクロールアクションゲームについて

ゲームのアクションを横からのカメラアングルから見て、  
プレイヤーのキャラクターが左右に動くと画面がスクロールしていくビデオゲーム

## 基本設計書

システム名称	CM3 の挑戦状	班名称	AIFOX
作成日付		ページ番号	2

### 2. 画面設計

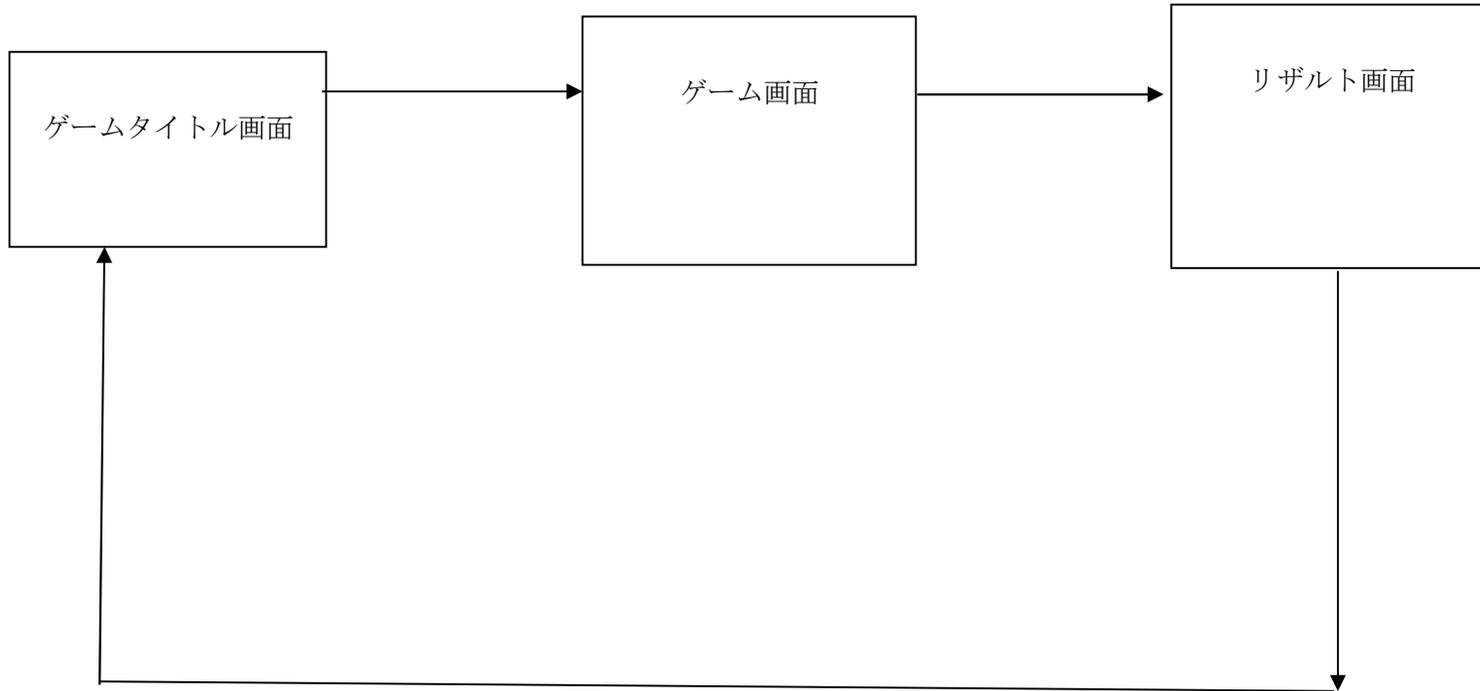
#### 2.1. 画面一覧

No	画面ID	画面名称	説明
1	N001	ゲームタイトル画面	ゲーム開始の画面
2	N002	ゲーム画面	実際にゲームをプレイする画面
3	N003	クリア画面	ゲーム結果の画面
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

# 基本設計書

システム名称	CM3 の挑戦状	班名称	AIFOX
作成日付		ページ番号	3

## 2. 2. 画面遷移



## 基本設計書

システム名称	CM3 の挑戦状	班名称	AIFOX
作成日付		ページ番号	4

### 3. 機能設計

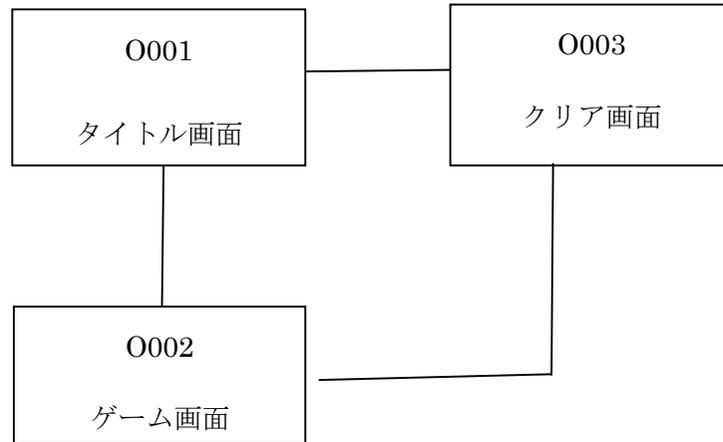
#### 3.1. 機能一覧

No	機能ID	機能名称	説明
1	O001	タイトル画面機能	最初に出てくる画面。ゲーム画面に遷移する
2	O002	ゲーム画面機能	実際にゲームをする画面。クリアするとクリア画面に遷移する
3	O003	クリア画面機能	クリアすると出てくる画面。タイトル画面に遷移する
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

# 基本設計書

システム名称	CM3 の挑戦状	班名称	AIFOX
作成日付		ページ番号	5

## 3. 2. 機能構成



## 基本設計書

システム名称	CM3 の挑戦状	班名称	AIFOX
作成日付		ページ番号	9

### 4. 2. ファイル

#### 4. 2. 1. ファイル一覧

No	ファイル名	ファイル種別	説明
1	player-idle-1.png	PNG ファイル	プレイヤーの立ち姿
2	player-idle-2.png	〃	〃
3	player-idle-3.png	〃	〃
4	player-idle-4.png	〃	〃
5	player-idle-5.png	〃	〃
6	player-run-1.png	〃	プレイヤーの移動時の姿
7	player-run-2.png	〃	〃
8	player-run-3.png	〃	〃
9	player-run-4.png	〃	〃
10	player-run-5.png	〃	〃
11	player-run-6.png	〃	〃
12	player-jump-1.png	〃	プレイヤーのジャンプ時の姿
13	player-jump-2.png	〃	〃
14	player-crouch-1.png	〃	プレイヤーの残機数の表示
15	player-crouch-2.png	〃	〃
16	player-climb-1.png	〃	プレイヤーのワープ移動時の姿
17	player-climb-2.png	〃	〃
18	player-climb-3.png	〃	〃

## 基本設計書

<b>システム名称</b>	CM3 の挑戦状	<b>班名称</b>	AIFOX
<b>作成日付</b>		<b>ページ番号</b>	10

### 4. 2. ファイル

#### 4. 2. 1. ファイル一覧

No	ファイル名	ファイル種別	説明
19	PlayerAnimator.cs	C# Source File	プレイヤーの挙動に関するスクリプト
20	PlayerGoalAnimation.cs	"	"
21	PlayerRunAnimation.cs	"	"
22	PlayerDeath.cs	"	"
23	PlayerGoal.cs	"	"
24	PlayerINdoa.cs	"	"
25	PlayerMove.cs	"	"
26	Stage01_1.unity	Unity scene file	ステージ
27	Stage01_1.unity	"	"
28	Stage01_2_2.unity	"	"
29	Stage01_2_3.unity	"	"
30	TitleScene.unity	"	"
31	Background.cs	C# Source File	背景に関するスクリプト
32	BGmountain01.cs	"	"
33	BGmountain02.cs	"	"
34	gem-4.png	PNG ファイル	ダイヤ
35	CameraMove.cs	C# Source File	カメラに関するスクリプト
36	ScrollCamera.cs	"	"

## 基本設計書

システム名称	CM3 の挑戦状	班名称	AIFOX
作成日付		ページ番号	9

### 4. 2. ファイル

#### 4. 2. 1. ファイル一覧

No	ファイル名	ファイル種別	説明
37	Bullet.cs	C# Source File	敵キャラの撃つ弾に関するスクリプト
38	Plant.cs	"	敵キャラの挙動に関するスクリプト
39	PlantAnime.cs	"	"
40	Idle (44x42).png	PNG ファイル	敵キャラの立ち姿
41	Attack (44x42).png	"	敵キャラの攻撃時の姿
42	Bullet.png	"	敵キャラが撃つ弾
43	Rock1_Idle (38x34).png	"	敵キャラの立ち姿
44	Skull.cs	C# Source File	敵キャラの挙動に関するスクリプト
45	SkullAnime.cs	"	"
46	SkullMove.cs	"	"
47	Hit Wall 1 (52x54).png	PNG ファイル	敵キャラの移動時の姿
48	Hit Wall 2 (52x54).png	"	敵キャラの移動終了時の姿
49	Idle 2 (52x54).png	"	敵キャラの立ち姿
50	Slime.cs	C# Source File	敵キャラの挙動に関するスクリプト
51	Idle-Run (44x30).png	PNG ファイル	敵キャラの立ち姿
52	Bullets.cs	C# Source File	敵キャラの撃つ弾に関するスクリプト
53	Trunk.cs	"	敵キャラの挙動に関するスクリプト
54	TrunkAnime.cs	"	"

## 基本設計書

システム名称	CM3 の挑戦状	班名称	AIFOX
作成日付	<del>XXXXXXXXXX</del>	ページ番号	9

### 4. 2. ファイル

#### 4. 2. 1. ファイル一覧

No	ファイル名	ファイル種別	説明
55	TrunkDeath.cs	C# Source File	敵キャラの挙動に関するスクリプト
56	TrunkMove.cs	"	"
57	Idle (64x32).png	PNG ファイル	敵キャラの立ち姿
58	Attack (64x32).png	"	敵キャラの攻撃時の姿
59	Hit (64x32).png	"	敵キャラが攻撃を受けた時の姿
60	Run (64x32).png	"	敵キャラの移動時の姿
61	Bullet.png	"	敵キャラが使う弾
62	Arrow.cs	C# Source File	ギミックに関するスクリプト
63	Idle (18x18).png	PNG ファイル	ギミックの立ち姿
64	Hit (18x18).png	"	ギミックが起動時の姿
65	Ball.cs	C# Source File	ギミックに関するスクリプト
66	Ball_L.cs	"	"
67	Ball_R.cs	"	"
68	BallJump.cs	"	"
69	BallSwitch.cs	"	"
70	item-feedback-2.png	PNG ファイル	ギミックの立ち姿
71	Doa.cs	C# Source File	ギミックに関するスクリプト
72	NextDoa.cs	"	"

## 基本設計書

システム名称	CM3 の挑戦状	班名称	AIFOX
作成日付		ページ番号	9

### 4. 2. ファイル

#### 4. 2. 1. ファイル一覧

No	ファイル名	ファイル種別	説明
73	Dokan.cs	C# Source File	ギミックに関するスクリプト
74	土管.png	PNG ファイル	ギミックの立ち姿
75	ChangeAria.cs	C# Source File	ステージに関するスクリプト
76	DontJump.cs	"	"
77	SavePoint.cs	"	"
78	timerDelete.cs	"	"
79	FallingPlatforms.cs	"	ギミックに関するスクリプト
80	Off.png	PNG ファイル	ギミックの立ち姿
81	Fire.cs	C# Source File	ギミックに関するスクリプト
82	FireStandAnime.cs	"	"
83	Off.png	PNG ファイル	ギミックの立ち姿
84	On (16x32).png	"	ギミック起動時の姿
85	iblast_03.png	"	ギミック起動時に使う炎
86	garigari.cs	C# Source File	ギミックに関するスクリプト
87	Chain.png	PNG ファイル	"
88	Off.png	"	ギミックの立ち姿
89	On (38x38).png	"	ギミック起動時の姿
90	Gem.cs	C# Source File	ギミックに関するスクリプト

## 基本設計書

システム名称	CM3 の挑戦状	班名称	AIFOX
作成日付		ページ番号	9

### 4. 2. ファイル

#### 4. 2. 1. ファイル一覧

No	ファイル名	ファイル種別	説明
91	hitbox.cs	C# Source File	ギミックに関するスクリプト
92	inBlock.cs	"	"
93	Jump.cs	"	"
94	MessageBox.cs	"	"
95	Pic01.png	PNG ファイル	メッセージテキスト
96	ダイヤ(黒).png	"	"
97	ダイヤ 2(黒).png	"	"
98	下矢印.png	"	"
99	開幕(黒).png	"	"
100	開幕 2(黒).png	"	"
101	啓示.png	"	"
102	警告.png	"	"
103	最後(黒).png	"	"
104	中間メス.png	"	"
105	Arrow.png	"	ギミックのパーツ
106	Grey Off.png	"	ギミックのパーツ
107	OnOffswitch.cs	C# Source File	ギミックに関するスクリプト
108	OnOffswitchA.cs	"	"

**基本設計書**

<b>システム名称</b>	CM3 の挑戦状	<b>班名称</b>	AIFOX
<b>作成日付</b>		<b>ページ番号</b>	9

**4. 2. ファイル**

**4. 2. 1. ファイル一覧**

No	ファイル名	ファイル種別	説明
109	OnOffswitchB.cs	C# Source File	ギミックに関するスクリプト
110	Switch180.cs	//	//
112	SwitchGimmic.cs	//	//
113			
114			
115			
116			
117			
118			
119			
120			
121			
122			
123			
124			
125			
126			
127			//

